

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Профессиональный иностранный язык

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: развитие иноязычной коммуникативной компетенции в письменном деловом общении, что включает формирование следующих умений и навыков: лексических, грамматических, орфографических в сфере письменного делового общения (лингвистическая компетенция); развитие навыков чтения и понимания текстов на английском языке на профессиональные темы.</p> <p>Задачи: развить умение обучающихся оптимально использовать английский язык при устном и письменном общении в сфере профессиональной коммуникации; повысить уровень общей культуры и гуманитарной образованности обучающихся; развить коммуникативные способности и психологическую готовность обучающихся эффективно взаимодействовать с партнерами по общению на иностранном языке; обогатить словарный запас обучающихся, необходимый для свободного общения на профессиональные темы и для чтения профессиональной литературы.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	10 зачетных единиц, 360 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет/Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Обучение навыкам деловой переписки. Научный стиль речи. Сфера использования, основные особенности.</p> <p>Тема 2. Юридическая лексика и бизнес-лексика. Лексика терминологического характера, общенаучная. Развитие навыков чтения текста по специальности. Развитие навыков монологической и диалогической речи в сфере профессиональной коммуникации на основе обсуждения прочитанного текста/статьи.</p> <p>Тема 3. Сопоставление форм настоящего времени. Изучение служебных частей речи.</p> <p>Тема 4. Юридическая лексика и бизнес-лексика. Лексика терминологического характера, общенаучная. Развитие навыков чтения текста по специальности. Развитие навыков монологической и диалогической речи в сфере профессиональной коммуникации на основе обсуждения прочитанного текста/статьи.</p> <p>Тема 5. Сопоставление форм будущего времени. Сопоставление форм прошедшего времени.</p> <p>Тема 6. Модальные глаголы и их эквиваленты.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Методология научных исследований

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: ознакомление обучающихся с основными понятиями, категориями и методами проведения научных исследований; определение стадий проведения научных исследований; а также анализ стадий проведения научных исследований; ознакомление обучающихся с основными проблемами при проведении научных исследований.</p> <p>Задачи: усвоить сведения о природе научного исследования, понять роль логики в научном исследовании, основных логических категориях и направлениях; овладеть знаниями о специфике и процедуре логического рассуждения, получить навыки применения логических законов и принципов в научных исследованиях; усвоить навыки правильной аргументации и критики, ведения полемики.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Научное исследование и его специфика в современной науке Тема 2. Методы научного исследования и их специфика в современной науке. Тема 3. Этапы научного исследования и их содержание Тема 4. Гипотеза научного исследования Тема 5. Доказательство и аргументация в научном исследовании Тема 6. Проблема при проведении научного исследования

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Введение в информационные системы и технологии

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных информационных систем и технологий, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные теоретические положения в области теории развития человеческой цивилизации в эпоху четвертой промышленной революции; рассмотреть теоретические аспекты о роли информационных технологий в формировании облика современной человеческой цивилизации; рассмотреть теоретические аспекты в области того, что представляют собой информационные технологии и информационные системы; изучить возможности современных средств информационных технологий обработки текстовой информации; изучить возможности современных электронных таблиц; изучить возможности специализированных информационных систем с табличными процессорами; изучить возможностей информационных технологий подготовки презентаций.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Четвертая промышленная революция и информационные технологии. Роль информационных технологий в формировании облика современной человеческой цивилизации.</p> <p>Тема 2. Информационные технологии.</p> <p>Тема 3. Информационные системы.</p> <p>Тема 4. Информационные технологии обработки текстовой информации.</p> <p>Тема 5. Электронные таблицы.</p> <p>Тема 6. Специализированные информационные системы с табличными процессорами.</p> <p>Тема 7. Информационные технологии подготовки презентаций.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии в профессиональной деятельности

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений, способствующих эффективному применению современных информационных технологий при решении повседневных задач профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить общие теоретические основы, историю развития информационных технологий и принципы функционирования телекоммуникационной отрасли; формировать умения проектировать информационные системы; формировать умения проверять правильность передачи данных.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Основные понятия проектирования и разработки ИС.</p> <p>Тема 2. Методологические аспекты проектирования и разработки ИС и ИТ.</p> <p>Тема 3. Организация оригинального (канонического) проектирования и разработки ИС.</p> <p>Тема 4. Содержание работ на стадии исследования предметной области и обоснования проектных решений по созданию ИС.</p> <p>Тема 5. Разработка компонент функционального обеспечения.</p> <p>Тема 6. Разработка компонент информационного обеспечения.</p> <p>Тема 7. Разработка технологических процессов обработки данных в ИС.</p> <p>Тема 8. Методы совершенствования технологии оригинального проектирования и разработки.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии программирования

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных методов, средств и технологий программирования, необходимых с дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: <u>иметь навыки:</u> выявления наиболее популярных у профессиональных разработчиков базовых языков, методов и технологий программирования; определения Visual Studio; использования проектной деятельности, как основной формы учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности;</p> <p><u>изучить:</u> язык C++ для работы в консоли Visual Studio 2022: его синтаксиса, основных типов данных, основных операторов, приемов программирования; основы визуального программирования с использованием языка C#: использования конструктора форм, основных элементов, обработчиков событий на языке C#.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Особенности среды программирования Visual Studio 2022. Возможности. Установка и настройка.</p> <p>Тема 2. Основные типы данных. Операторы ввода-вывода данных. Основные математические операторы.</p> <p>Тема 3. Условные операторы.</p> <p>Тема 4. Циклические операторы.</p> <p>Тема 5. Основы визуального программирования в Visual Studio.</p> <p>Тема 6. Разработка приложений с использованием строковых типов данных.</p> <p>Тема 7. Преобразование данных и проведение сложных вычислений на примере создания приложения «Калькулятор».</p> <p>Тема 8. Создание приложений с использованием динамических объектов.</p> <p>Тема 9. Символьные типы данных. Управление объектами с помощью прерываний.</p> <p>Тема 10. Массивы. Операторы работы с массивами. Создание приложений с использованием массивов.</p> <p>Тема 11. Создание приложений с использованием анимации и мультипликации.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Базы и банки данных

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания баз данных, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы баз данных, что представляют собой современные базы данных, какова их архитектура, типология и структура; рассмотреть теоретические аспекты в области систем управления базами данных (СУБД), типов СУБД, возможностей и особенностей наиболее популярных современных СУБД; рассмотреть теоретические аспекты моделей данных, особенностей реляционных и распределенных моделей данных, основных подходов к формированию локальных баз данных; изучить возможности пакета Visual Studio 2022, Microsoft SQL Server, C# и Windows Forms для создания локальной базы данных; изучить возможности Visual Studio 2022, C# и Windows Forms для создания современного интерфейса управления данными локальной базы данных; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков разработки и создания баз данных в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Назначение, функции и основные компоненты систем управление базами данных.</p> <p>Тема 2. Модели данных. Разновидности моделей данных. Реляционная модель данных.</p> <p>Тема 3. Создание локальной базы в Microsoft Access. Управление данными.</p> <p>Тема 4. Создание локальной базы в Microsoft SQL Server. Управление данными.</p> <p>Тема 5. Разработка и создание интерфейса для работы с базой данных в Visual Studio 2022 Windows Forms.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания информационных систем с использованием элементов искусственного интеллекта, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные теоретические положения в области искусственного интеллекта; изучить основные теоретические положения в области моделей представления данных; изучить основные теоретические положения в области интеллектуальных информационных систем и технологий; изучить основные теоретические положения в области машинного обучения; разработать программные приложения с использованием элементов интеллектуальных систем и машинного обучения; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основные понятия искусственного интеллекта. Тема 2. Модели представления знаний. Тема 3. Интеллектуальные информационные системы. Проектирование интеллектуальных систем. Тема 4. Интеллектуальные системы и машинное обучение.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Современные технологии управления проектами

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области применения современных информационных средств и систем, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные положения теории управления проектами; рассмотреть возможности, особенности наиболее популярных систем IT-проектов, их достоинства и недостатки; рассмотреть возможности и особенности отечественных информационных систем управления проектами; рассмотреть возможности управления проектами в Microsoft Project; изучить возможности Microsoft Project для создания проекта, определения взаимосвязей задач в проекте, длительности проекта, сроков выполнения задач, планирования рабочего времени в проекте, планирования задач и распределение загрузки ресурсов, планирования трудовых ресурсов и материальных ресурсов, планирования затрат, назначения ресурсов на задачи, анализа и исполнения проекта.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основные положения теории управления проектами. Тема 2. Современные информационные системы управления проектами. Тема 3. Управление проектами в Microsoft Project.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Методы и средства защиты информации

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений, способствующих эффективному обеспечению защиты информации и целостности данных в профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные понятия защиты информации; изучить основные угрозы информационной безопасности и каналов утечки информации; изучить организационно-правовое обеспечение информационной безопасности; рассмотреть инженерно-технические, программные, программно-аппаратные методы и средства защиты информации от несанкционированного доступа; изучить криптографические методы и средства защиты информации; рассмотреть различные аспекты защиты компьютерных систем от вредоносных программ; рассмотреть возможности современных методов и средств от несанкционированного копирования.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Основные понятия защиты информации. Угрозы информационной безопасности и каналы утечки информации.</p> <p>Тема 2. Организационно-правовое обеспечение информационной безопасности.</p> <p>Тема 3. Инженерно-технические методы и средства защиты информации</p> <p>Тема 4. Программные и программно-аппаратные методы и средства защиты информации. Требования к комплексным системам защиты информации.</p> <p>Тема 5. Способы несанкционированного доступа к информации в компьютерных системах и защиты от него.</p> <p>Тема 6. Аутентификация пользователей на основе паролей и модели «рукопожатия».</p> <p>Тема 7. Аутентификация пользователей по их биометрическим характеристикам, клавиатурному почерку и росписи мышью.</p> <p>Тема 8. Программно-аппаратная защита информации от локального несанкционированного доступа.</p> <p>Тема 9. Аутентификация пользователей при удаленном доступе. Защита информации от несанкционированного доступа в сетях</p> <p>Тема 10. Основные понятия криптологии. Симметричные и асимметричные криптосистемы.</p>

	<p>Тема 11. Способы создания симметричных криптосистем. Абсолютно стойкий шифр.</p> <p>Тема 12. Принципы построения асимметричных криптографических систем. Электронная цифровая подпись и ее применение.</p> <p>Тема 13. Вредоносные программы и их классификация. Загрузочные и файловые вирусы.</p> <p>Тема 14. Методы обнаружения и удаления вирусов.</p> <p>Тема 15. Программные закладки и методы защиты от них.</p> <p>Тема 16. Основные принципы построения систем защиты от копирования. Защита инсталляционных дисков от копирования.</p> <p>Тема 17. Методы настройки устанавливаемого программного обеспечения под характеристики компьютера. Противодействие исследованию алгоритма работы системы защиты.</p>
--	---

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектирование и создание автоматизированных информационных систем

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области проектирования и создания автоматизированных информационных систем и баз данных, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные принципы организации и построения автоматизированных информационных систем; рассмотреть теоретические аспекты в области организации проектирования информационных систем; рассмотреть теоретические аспекты в области архитектуры информационных систем; рассмотреть теоретические аспекты в области проектирования автоматизированных информационных систем; изучить возможности пакета Visual Studio 2022, Microsoft SQL Server, C# и Windows Forms для создания локальной базы данных автоматизированной информационной системы; изучить возможности Visual Studio 2022, C# и Windows Forms для создания современного интерфейса автоматизированной информационной системы; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков разработки и создания автоматизированных информационных систем в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	6 зачетных единиц, 216 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Основные принципы организации и построения автоматизированных информационных систем</p> <p>Тема 2. Организация проектирования информационных систем.</p> <p>Тема 3. Архитектура информационных систем.</p> <p>Тема 4. Проектирование автоматизированной информационной системы.</p> <p>Тема 5. Проектирование и создание базы данных автоматизированной информационной системы.</p> <p>Тема 6. Проектирование и создание интерфейса автоматизированной информационной системой.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерные сети и телекоммуникации

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений, способствующих эффективному применению современных информационных технологий при решении повседневных задач профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные понятия, общие теоретические основы, историю развития и принципы функционирования компьютерных сетей; сформировать умение строить и анализировать модели компьютерных сетей, эффективно использовать аппаратные и программные компоненты при решении различных задач, выполнять схемы и чертежи по специальности с использованием прикладных программных средств, работать с протоколами разных уровней (на примере конкретного стека протоколов: TCP/IP, IPX/SPX и т.д.); овладеть широким инструментарием поиска информации в компьютерных сетях для нахождения документов по известным (полным или неполным) реквизитам, его содержанию или принадлежности к проблеме.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Классификация и принципы построения компьютерных сетей и телекоммуникаций Тема 2. Сетевые архитектуры Тема 3. Аппаратные средства компьютерных сетей и телекоммуникаций Тема 4. Базовые технологии локальных сетей Тема 5. Технологии глобальных сетей Тема 6. Стек протоколов TCP/IP Тема 7. Технологии беспроводных сетей Тема 8. IP-телефония

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерное моделирование

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных методов моделирования, средств и технологий программирования, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные теоретические положения в области моделирования; изучить основные теоретические положения в области математического моделирования и компьютерного моделирования; изучить основные теоретические положения в области теории систем; изучить основы объектного программирования с использованием языка С#: использования конструктора форм, основных элементов, обработчиков событий на языке С#; разрабатывать компьютерную модель поведения объектов замкнутой системы на основе данных элементов массива; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Понятие модели и моделирования. Компьютерное моделирование.</p> <p>Тема 2. Математическое моделирование и компьютерное моделирование.</p> <p>Тема 3. Компьютерное моделирование поведения объектов внутри замкнутой системы на основе объектно-ориентированного программирования.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование на языках высокого уровня

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных методов, средств и технологий программирования, необходимых с дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: анализировать возможности одной из наиболее популярных у профессиональных разработчиков интегрированной среды программирования Delphi 10.4 Community Edition; иметь навыки определения Delphi 10.4 Community Edition как одной из наиболее перспективной среды программирования для обучения современным технологиям программирования; изучить язык Pascal для работы в Console Application Delphi: его синтаксиса, основных типов данных, основных операторов, приемов программирования; изучить основы визуального программирования Windows VCL Application – Delphi: использования конструктора форм, основных элементов, обработчиков событий; изучить возможности разработки программных приложений в Windows VCL Application – Delphi: создание и обработка прерываний, создание динамических объектов создание эффектов анимации, создание и использование баз данных; иметь навыки использования проектной деятельности, как основной формы учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	2 зачетные единицы, 72 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Интегрированная среда программирования Delphi. Основы программирования в консоль на языке Pascal. Тема 2. Визуальное программирование в среде Delphi. Тема 3. Разработка программных проектов в среде Delphi.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы мехатроники и робототехники

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: усвоение обучающимися основных понятий мехатроники и робототехники, освоение ими принципов проектирования, конструирования и управления робототехническими системами, формирование современных представлений и навыков в области комплексной автоматизации производственных процессов различного назначения с применением современных гибких средств автоматизации — мехатронных устройств и промышленных роботов.</p> <p>Задачи: развить интерес к технике, высоким технологиям, к научно-техническому творчеству; развить логического и алгоритмического мышления, научить использовать современные методы для решения конкретных задач; воспитать интерес и овладеть навыками конструирования, моделирования и программирования; сформировать навыки коллективной работы и развитие коммуникативных навыков.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Мехатроника. Роботы и робототехника. Тема 2. Типы, структуры и системы роботов. Тема 3. Приводы роботов. Тема 4. Электродвигатели роботов. Тема 5. Пьезоэлектрические двигатели и искусственные мышцы. Тема 6. Захватные устройства роботов. Тема 7. Сенсорные устройства и датчики роботов. Тема 8. Мобильные роботы. Системы передвижения. Тема 9. Источники питания мобильных роботов.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Web-программирование

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области создания Web-приложений, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы Web-программирования, что представляет собой язык гипертекстовой разметки HTML, что представляют собой теги, какие бывают теги, как создаются HTML – документы; рассмотреть теоретические аспекты создания web-приложений с использованием базовых технологий, как создаются сложные документы в программе VS Code, как создаются формы, как осуществляется форматирование и представление документов средствами CSS; изучить возможности языка JavaScript для создание клиентских приложений, особенности синтаксиса языка, работу основных операторов, работу с массивами и строками, создание и обработку различных событий и реакцию на них.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основы Web-программирования. Тема 2. Базовые Web-технологии. Тема 3. Клиентское программирование на языке Java Script.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3-D моделирование и прототипирование

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки 3D моделей изделия и изготовления прототипа на 3D принтере.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы 3D моделирования и прототипирования, что представляет собой современные системы создания 3D изображений и 3D сканеры; рассмотреть теоретические аспекты разработки 3D объектов с помощью среды проектирования Компас 3D; изучить возможности среды проектирования Компас 3D в области подготовки макетов прототипов изделий, как создается эскиз объекта, какие методы используются для создания трехмерного изображения, какова их точность; рассмотреть теоретических аспектов создания 3D изображений с помощью 3D сканеров, какие существуют виды 3D сканеров, каковы принципы их работы, какие возможности 3D-сканера RangeVision Spectrum; решить практическую задачу по подготовке 3D-сканера RangeVision Spectrum к работе, его настройке, сканированию и обработки изображения макета; рассмотреть теоретические аспекты создания макетов и прототипов изделий на 3D принтере и лазерном станке, подготовки объекта и платформы для печати на 3D принтере, подготовки объектов к гравировке и вырезке на лазерном станке; решить практические задачи по созданию макетов и прототипов изделий на 3D принтере Picaso Designer XL PRO и лазерном станке LaserSolid 4040 Pro.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Создание 3D изображений с помощью 3D сканера.</p> <p>Тема 2. Создание и обработка 3D изображений с помощью Компас 3D.</p> <p>Тема 3. Создание макетов на 3D принтере Picaso Designer XL PRO и лазерном станке LaserSolid 4040 Pro.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: усвоение обучающимися основных понятий мехатроники и робототехники, освоение ими принципов проектирования, конструирования и управления робототехническими системами, формирование современных представлений и навыков в области комплексной автоматизации производственных процессов различного назначения с применением современных гибких средств автоматизации - мехатронных устройств и промышленных роботов.</p> <p>Задачи: ознакомить обучающихся с современными подходами к разработке и отладке программного обеспечения мехатронных и робототехнических систем; сформировать навыки программирования для операционных систем реального времени, навыки программирования на языках разного уровня для управления (в том числе, интеллектуального) мехатронными и робототехническими системами.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Архитектура микроконтроллеров Тема 2. Языки программирования микроконтроллеров Тема 3: Основы программирования микроконтроллеров Тема 4. Средства разработки программ для контроллеров робототехнических систем

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Системы Web-дизайна

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания Web-приложений, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы Web-дизайна, что представляет собой современные системы Web-дизайна, каковы особенности и возможности языка PHP и среды Apache NetBeans IDE; рассмотреть теоретические аспекты языка PHP, как осуществляется обработка числовых и текстовых данных; изучить возможности языка PHP, какие управляющие конструкции ему доступны и каковы особенности их применения, как осуществляется работа с массивами, каковы возможности обработки массивов; рассмотреть возможности языка PHP и среды Apache NetBeans IDE в области использования объектного программирования; решать практические задачи по созданию web-приложения для обмена данными с пользователем.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Современные системы Web-дизайна. Особенности и возможности PHP.</p> <p>Тема 2. Обработка числовых и текстовых данных.</p> <p>Тема 3: Управляющие инструкции.</p> <p>Тема 4. Массивы.</p> <p>Тема 5. Классы и объекты. Наследование.</p> <p>Тема 6. Создание web-приложений для обмена данными с пользователями.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка приложений для мобильных устройств

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания Web-приложений, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы разработки мобильных приложений, что представляет собой современные системы разработки мобильных приложений, каковы особенности и возможности среды разработки мобильных приложений Android Studio; рассмотреть теоретические аспекты среды разработки мобильных приложений Android Studio, как создается проект мобильного приложения, как осуществляется проектирование интерфейса мобильных приложений, какова структура проекта, какие основные компоненты используются в разработке приложений; изучить возможности среды разработки мобильных приложений Android Studio, что представляет собой макет приложения, как располагать элементы в окне приложения, какие сервисы и в какой последовательности стоит использовать в разрабатываемом мобильном приложении; рассмотреть возможности среды разработки мобильных приложений Android Studio в разработке приложений с использованием баз данных; уметь использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основы разработки мобильных приложений. Тема 2. Проектирование интерфейса мобильных приложений. Тема 3: Дизайн. Создание текстов и изображений. Обработка касаний и жестов. Тема 4. Создание приложений с базами данных.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: изучение законодательства Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий, включая законы и иные нормативно-правовые акты в данной сфере; усвоение сущности, основных положений, принципов и норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; формирование навыков высококвалифицированного специалиста в области юриспруденции путем изучения, в частности, сравнительно-правового подхода к анализу норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий с целью использования полученных знаний в будущей практической деятельности.</p> <p>Задачи: изучить источники и системы регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий Российской Федерации; усвоить основные понятия о типах субъектов, видах объектов и содержании правоотношений в индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; выявить основные проблемы, складывающиеся в области регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий в Российской Федерации и за рубежом; изучить правовое положение субъектов индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; ознакомиться с существующей правоприменительной практикой в Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Компьютерная игра как мультимедийный объект интеллектуальных прав Тема 2. Система регулирования компьютерных игр и киберспорта в России Тема 3: Основные договоры в индустрии компьютерных игр: правовое регулирование Тема 4. Правовые аспекты монетизации и дистрибьюции компьютерных игр Тема 5. Правовые основы киберспорта

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Защита интеллектуальных прав

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: изучение Гражданского кодекса РФ, законов об отдельных объектах интеллектуальной собственности, регулирующих отношения по защите указанных объектов; усвоение сущности основных положений, принципов и норм судебной практики, связанных с защитой интеллектуальных прав; развитие профессионально-правового подхода к анализу складывающейся административной и судебной практики по рассмотрению данной категории.</p> <p>Задачи: изучить источники и системы современной защиты прав авторов и правообладателей интеллектуальной собственности; усвоить основные способы защиты прав авторов и правообладателей объектов интеллектуальной собственности; изучить практики применения способов защиты прав на объекты интеллектуальной собственности; получить знания в области осуществления правового регулирования прав авторов и правообладателей интеллектуальной собственности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Недобросовестная конкуренция, связанная с нарушением интеллектуальных прав Тема 2. Защита прав авторов и правообладателей авторских и смежных прав Тема 3. Защита прав изобретателей и патентообладателей Тема 4. Защита прав на средства индивидуализации участников гражданского оборота и произведённой ими продукции

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Цифровизация: генезис и тенденции

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся комплексного представления об основных концепциях, методологии, методах, инструментах и алгоритмах цифровой трансформации, цифрового развития, выстраивания бизнес-процессов внутри цифровых платформ.</p> <p>Задачи: сформировать у обучающихся комплекс знаний о цифровой трансформации; обеспечить наличие у обучающихся умений использовать различные методы оценки потенциала цифровизации, риск-факторов и формированию нормативных и бизнес инициатив в данной области; сформировать у обучающихся практические навыки анализа и сопоставления базы данных цифровых технологий в сфере внедрения искусственного интеллекта.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Понятие цифровизации и цифровой трансформации: международная и национальная терминология</p> <p>Тема 2. Цифровизация сферы интеллектуальной собственности (особенности правового режима облачных хранилищ и т.д.)</p> <p>Тема 3. Искусственный интеллект. Кодекс этики в сфере искусственного интеллекта</p> <p>Тема 4. Процесс цифровизации государственного и бизнес-сектора: правовые аспекты</p> <p>Тема 5. Проблематика цифрового взаимодействия и влияние на развитие государства и сферу интеллектуальной собственности</p> <p>Тема 6. Цифровые права в эпоху диджитализации. Специфика защиты цифровых прав (особенности защиты данных, право доступа к информации)</p> <p>Тема 7. Основные направления развития «цифры»: LegalTech, BigData, блокчейн,</p> <p>Тема 8. Кибер угрозы: особенности и способы защиты</p> <p>Тема 9. Диджитал-трансформация креативных культур Правовые аспекты киберспорта и индустрии компьютерных игр</p> <p>Тема 10. Современные цифровые решения и ресурсы: онлайн-продажи, диджиталпрезентации продуктов, механики социальных сетей.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Диджитализация и информационные технологии

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: приобретение практических навыков профессиональной работы с различными информационными ресурсами для получения необходимой информации, а также умение представлять результаты анализа в печатной и интерактивной форме.</p> <p>Задачи: изучить теории применения информационных систем для обеспечения целостности, полноты и достоверности информации при ее получении, анализе и принятии решения; изучить основы теории использования помехоустойчивых кодов для исключения потерь данных при их передаче и обработке; уметь самостоятельно определять средства и методы, позволяющие эффективно применять информационные технологии для анализа и визуализации полученных данных; приобрести практические навыки совместной работы над проектами с применением информационно-коммуникационных и облачных технологий и сервисов; сформировать навыки оптимального подбора информационно-справочных, правовых, экспертных систем, систем управления предприятием, поддержки принятия решения для наиболее эффективного их применения в своей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Диджитализация – глобальный процесс цифровизации всех сторон жизни общества.</p> <p>Тема 2. Цифровые информационные ресурсы предприятий, органов власти.</p> <p>Тема 3. Оцифровка, сбор, хранение, передача и обработка информации. Корректирующие коды.</p> <p>Тема 4. Электронный документооборот как неотъемлемая часть информационной системы.</p> <p>Тема 5. Средства, методы анализа и обработки информации. Визуализация данных.</p> <p>Тема 6. Базы и банки данных и знаний. Экспертные системы поддержки принятия решения.</p> <p>Тема 7. Коммуникационные технологии. IP-телефония, вебинары, видеоконференции.</p> <p>Тема 8. Киберугрозы и уязвимости информационных систем.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: изучение законодательства Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий, включая законы и иные нормативно-правовые акты в данной сфере; усвоение сущности, основных положений, принципов и норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; формирование навыков высококвалифицированного специалиста в области юриспруденции путем изучения, в частности, сравнительно-правового подхода к анализу норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий с целью использования полученных знаний в будущей практической деятельности.</p> <p>Задачи: изучить источники и систему регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий Российской Федерации; усвоить основные понятия о типах субъектов, видах объектов и содержании правоотношений в индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; выявить смысл основных проблем, складывающихся в области регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий в Российской Федерации и за рубежом; изучить правовое положение субъектов индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; ознакомиться с существующей правоприменительной практикой в Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Понятие и правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности Тема 2. Правовой статус субъектов виртуальной и дополненной реальности Тема 3. Правовой режим объектов виртуальной и дополненной реальности Тема 4. Судебная практика в сфере виртуальной и дополненной реальности

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Международные коллаборации в сфере интеллектуальной собственности

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: ознакомление обучающихся с сущностью и значением форм международных коллабораций в сфере интеллектуальной собственности; формирование у обучающихся Российской государственной академии интеллектуальной собственности профессионального понимания реализации на практике коллабораций в сфере интеллектуальной собственности на международном уровне, а также развитие профессионально-правового подхода к пониманию международных коллабораций в сфере интеллектуальной собственности</p> <p>Задачи: изучить причины зарождения и историю развития международных отношений в области охраны интеллектуальной собственности, цели заключения международных соглашений и заложенные в них основные правовые средства достижения этих целей; уяснить основные положения международных соглашений в области интеллектуальной собственности и их практическое значение в деле получения правовой охраны за рубежом; получить конкретные знания по применению норм международных соглашений права в практической деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1 Развитие международного сотрудничества в сфере интеллектуальной собственности Тема 2. Основные международные соглашения в сфере интеллектуальной собственности Тема 3. Основные международные и региональные соглашения в сфере патентного права Тема 4. Основные международные и региональные соглашения в сфере охраны средств индивидуализации Тема 5. Основные международные и региональные соглашения в сфере авторского права Тема 6. Защита нарушенных прав и принудительное осуществление прав

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Правовая охрана 3Д-моделей, кодов, современных информационных ресурсов

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: усвоение сущности, основных положений, принципов и норм современного законодательства Российской Федерации о правовой охране 3Д-моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен; формирование у обучающихся способности анализировать нормативные правовые акты на основе их всестороннего изучения; создание у обучающихся представления о единстве судебной практики, а также о единообразии применения и толкования судебными органами действующего законодательства; создание у обучающихся представления о современных аддитивных технологиях, определяющих специфику правовой охраны 3Д-моделей.</p> <p>Задачи: овладеть теоретическими знаниями об основных понятиях в сфере охраны 3Д-моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен; усвоить правовые нормы различных отраслей права с целью подготовки к практической деятельности; ознакомиться с существующей правоприменительной практикой в Российской Федерации и за рубежом в сфере правовой охраны 3Д-моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен; овладеть навыками работы с нормативно-правовыми актами, с материалами судебной практики и с юридической литературой, в том числе с научно-практическими периодическими изданиями; ознакомиться со спецификой современных аддитивных технологий.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Правовая природа трехмерных цифровых моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен Тема 2. Правовая охрана трехмерных цифровых моделей как объекта авторского права Тема 3. Правовая охрана трехмерных цифровых моделей как объекта права промышленной собственности Тема 4. Правовое регулирование программ для ЭВМ, баз данных и Интернет-сайтов Тема 5. Правовое регулирование доменных имен

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Патентование за рубежом

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: формирование у обучающихся сознание необходимости правовой защиты объектов промышленной собственности за рубежом; формирование осознания неразрывной связи патентной охраны объектов промышленной собственности с наиболее эффективной коммерческой реализацией разработок с целью их использования за рубежом; развитие правовой патентной культуры у обучающихся.</p> <p>Задачи: изучить возможности правовой охраны объектов промышленной собственности за рубежом; ознакомиться с принципами отбора объектов промышленной собственности для патентования за рубежом; ознакомиться с принципами выбора и особенностями процедур патентования изобретений, полезных моделей, промышленных образцов, регистрации товарных знаков; изучить проблемы толкования патентной формулы; ознакомиться с особенностями защиты нарушенных прав за рубежом</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Охрана объектов промышленной собственности российских правообладателей за рубежом: цели и возможности</p> <p>Тема 2. Принятие решения о патентовании за рубежом и выбор стран патентования</p> <p>Тема 3. Патентование изобретений и полезных моделей в соответствии с Договором о патентной кооперации, региональными и национальными процедурами</p> <p>Тема 4. Особенности подготовки заявочных материалов по заявкам на получение патентов на изобретение и полезную модель за рубежом. Роль патентного описания и формулы при защите прав в административном и судебном порядке</p> <p>Тема 5. Патентование (регистрация) промышленных образцов российских правообладателей в соответствии с региональными и национальными процедурами</p> <p>Тема 6. Регистрация товарных знаков российских правообладателей за рубежом в соответствии с международными, региональными соглашениями и по национальными процедурам</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебная практика: технологическая (проектно-технологическая)

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: закрепление знаний, полученных на первом курсе, знакомство обучающихся с опытом работы ведущих организаций в области создания автоматизированных информационных систем, освоение профессиональной деятельности, приобретение умений и навыков и их последующее применение на практике, формирование общекультурных и профессиональных компетенций, ознакомление с основными направлениями работы в сфере интеллектуальной собственности, формирование профессиональной позиции обучающегося через создание у него яркого представления о профессии.</p> <p>Задачи: закрепление теоретических знаний в сфере интеллектуальной собственности и получение навыков их практического применения; обучение навыкам решения практических задач; формирование мировоззрения профессиональной позиции специалиста, стиля поведения, освоение профессиональной этики; знакомство со спецификой деятельности организаций.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	6 зачетных единиц, 216 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Содержание учебной практики определяется с учетом специфики деятельности организации, на базе которой проводится практика.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Производственная практика: научно-исследовательская работа

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: закрепление теоретических знаний, полученных обучающимися в процессе обучения; призвана ознакомить их с опытом работы специалистов в области создания автоматизированных информационных систем, приобрести умения и навыки с последующим применением на практике, сформировать общекультурные и профессиональные компетенции, ознакомиться с основными направлениями работы в сфере интеллектуальной собственности.</p> <p>Задачи: расширение и закрепление теоретических знаний и профессионального кругозора; приобретение навыков и умений практической работы, творческого осмысления научных проблем; формирование навыков конкретных видов профессиональной деятельности; закрепление и развитие полученных профессиональных навыков самостоятельной практической деятельности, контролируемой руководителем практики; подготовка к самостоятельной научно-исследовательской работе, связанной с тематикой выпускной квалификационной работы; сбор эмпирического материала для подготовки к написанию выпускной квалификационной работы; профессиональная адаптация на рабочих местах, обретение и развитие навыков работы в коллективе.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	15 зачетных единиц, 540 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Содержание производственной практики определяется с учетом специфики деятельности организации, на базе которой проводится практика.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Государственная итоговая аттестация

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	Основная цель государственной итоговой аттестации (далее – ГИА) – комплексная проверка уровня достижения обучающимися установленных основной образовательной программой результатов обучения; уровня подготовки выпускника к выполнению профессиональных задач и соответствия его подготовки требованиям федерального государственного образовательного стандарта высшего образования (далее – ФГОС ВО).
Общая трудоемкость дисциплины	9 зачетных единиц, 324 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	ГИА по данной программе включает подготовку к защите и защиту выпускной квалификационной работы

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Создание систем автоматизации на платформе 1С

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания информационных систем на платформе 1С:Предприятие, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы по созданию информационных систем автоматизации на платформе 1С:Предприятие, что представляют собой современные информационные системы, какова их архитектура, типология и структура; рассмотреть теоретические аспекты в области особенностей системы 1С:Предприятие, каковы ее возможности; рассмотреть теоретические аспекты создания конфигурации информационной системы, создания документов и форм, движения документов на платформе 1С:Предприятие; рассмотреть теоретические аспекты создания макетов, сложных документов и отчетов на платформе 1С:Предприятие; использовать проектной деятельности, как основной формы учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков разработки и создания информационных систем в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	2 зачетные единицы, 72 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Особенности системы 1С: Предприятие 8.3. Подсистемы. Справочники.</p> <p>Тема 2. Создание конфигурации информационной системы. Создание документов и форм. Движение документов.</p> <p>Тема 3. Основные принципы работы с регистрами накоплений и регистрами сведений. Макеты. Регистры сведений.</p> <p>Тема 4. Перечисления. Проведение документа по нескольким регистрам. Создание отчетов.</p>