**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ**

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«РОССИЙСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ»**

**фонд оценочных средств**

**основной образовательной программы высшего образования**

**Направление подготовки: 09.04.02 «Информационные системы и технологии»**

**Профиль: «Информационные системы и технологии»**

**Квалификация (степень) выпускника: магистр**

**Форма обучения: очная, очно-заочная, заочная**

**Москва – РГАИС – 2023**

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ООП  
Направление подготовки 09.04.02 – Информационные системы и технологии  
Направленность (профиль) программы бакалавриата: Информационные системы и технологии

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| **УК-1** | **Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий** | | | | | | | |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | The methodology of development, storing and retrieving data is ... |  |  |  |  | information technology |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | What is OS? |  |  |  |  | operating system |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Критерии научности |  |  |  |  | Объективность. Истинность. Интерсубъективность. Универсализм. Воспроизводимость. Достоверность. Опытность знания. |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Методы, применяемые в современных научных исследованиях. |  |  |  |  | Моделирование, методы анализа литературы, метод отбора фактов, статистико-вероятностный метод. |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Ценностную сторону результата исследования характеризуют следующие критерии: а) теоретической значимости; б) новизны; в) практической значимости; г) актуальности | только в, г | только б, в, г | только а, в, г | все перечисленное | 4 |
| Б1.О.05 | Технологии программирования | 1 | Совокупность методов и средств, используемых в процессе разработки программного обеспечения – это … |  |  |  |  | технология программирования |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных |  | Уникальное имя объекта называется … |  |  |  |  | идентификатор |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных |  | Лицо или группа лиц, взаимодействующих с банком данных в процессе его создания и функционирования – это … |  |  |  |  | пользователь |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Риск – это: | мониторинг целесообразности проекта в ходе его выполнения | анализ негативных последствий для компании в результате реализации | возможность появления определенной проблемы, нежелательных событий и серьезных последствий вследствие того в ходе реализации проекта | мониторинг целесообразности проекта и анализ негативных последствий для компании | 3 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Система организации данных и управления ими – это … |  |  |  |  | модель данных |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В языке Pascal массив – это: | тип данных, в котором хранится упорядоченный набор однотипных элементов | тип данных, в котором хранятся упорядоченные наборы элементов разного типа | тип данных, в котором хранятся случайные наборы элементов разного типа | тип данных, в котором хранятся как случайные, так и упорядоченные наборы элементов разного типа | 1 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В Delphi компонент представляет собой: | элемент интерфейса, обладающий информацией о процессах, идущих в ходе выполнения программы | аллюр для отображения информации о процессах, идущих в ходе выполнения программы | набор свойств, событий и методов для решения какой-то задачи программирования | функциональный элемент интерфейса, обладающий определенными свойствами | 4 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | Свойство Name в большинстве компонентов в Delphi означает: | начало программы | тело программы | имя компонента | конец программы | 3 |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Создание и применение роботов, других средств робототехники и основанных на них технических систем и комплексов различного назначения является … |  |  |  |  | предметом робототехники |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | HTML-документ может иметь расширения: | .htmt | .html или.htm | .html или .txt | .htm или .txt | 2 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Мультидисциплинарная область деятельности, относящаяся к планированию и производству Web-сайтов, которая включает техническую разработку, структурирование информации, визуальный (графический) дизайн и доставку по сети называют … |  |  |  |  | Web-дизайн |
| Б1.В.ДВ.01.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | Компьютерная игра имеет статус: |  |  |  |  | мультимедийного объекта |
| Б1.В.ДВ.01.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | Основной массив правового регулирования компьютерных игр содержится в: | Конституции РФ | Гражданском кодексе РФ | Семейном кодексе | Уголовном кодексе | 2 |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации предпринимателей и юридических лиц, товаров, работ, услуг и предприятий, которые охраняются законом называют … |  |  |  |  | интеллектуальная собственность |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Разнообразные творческие произведения, идеи, изобретения и другие интеллектуальные результаты, которые могут быть использованы в коммерческих целях. К ним относятся литературные, музыкальные и художественные произведения, изобретения, товарные знаки, патенты, компьютерные программы и другие объекты, которые производятся умственным трудом – это … |  |  |  |  | объекты интеллектуальной собственности |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Результатом процесса цифровизации выступает … |  |  |  |  | цифровая трансформация объекта |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Основной тренд эффективного развития цифровой экономики, который обуславливает перестройку традиционных форматов представления информации на цифровые, в целях обеспечения роста эффективности бизнес-процессов и улучшения качества жизни, посредством увеличения скорости взаимообмена, доступности и защищенности информации, возрастания роли автоматизации – это … |  |  |  |  | цифровизация |
| Б1.В.ДВ.03.01 | Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности | 4 | Недостатки применения виртуальной и дополненной реальности: | стоимость разработки | проблемы со здоровьем и безопасностью,. | технические сложности, ограниченное взаимодействие с пользователем и зависимость от аппаратных средств | все перечисленные | 4 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Творческий объект интеллектуальной собственности, представляющий собой трехмерную цифровую анимацию, в которой использовано изображение и/или движения гражданина без непосредственного участия гражданина в создании такой трехмерной цифровой анимации – это … |  |  |  |  | виртуальное исполнение |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Любой объект, существующий в электронно-цифровой системе трехмерных координат, который может быть использован при помощи специальных программных и аппаратных средств – это. … |  |  |  |  | трехмерный цифровой объект |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Представленная в объективной форме совокупность данных и команд, предназначенных для функционирования ЭВМ и других компьютерных устройств в целях получения определенного результата, включая подготовительные материалы, полученные в ходе разработки программы для ЭВМ, и порождаемые ею аудиовизуальные отображения является … |  |  |  |  | программа для ЭВМ |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1С | 3 | Что описывает структуру данных, которые пользователь будет использовать в режиме работы 1С? |  |  |  |  | конфигурация |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1С | 3 | Неделимая последовательность манипулирования данными, переводящая базу данных из одного целостного состояния в другое – это … |  |  |  |  | транзакция |
| **УК-2** | **Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла** | | | | | | | |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Назовите главную цель научного познания | факты | истина | построение научной теории | открытие новых законов | 2 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Процесс разработки технической документации, связанной с организационной системой получения и преобразования исходных данных в результаты – это… |  |  |  |  | проектирование информационных систем |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Для выполнения двигательных и управляющих функций в производственном процессе предназначены … |  |  |  |  | промышленные роботы |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Автоматическое устройство, состоящее из манипулятора и перепрограммируемого устройства управления, которое формирует управляющие воздействия, задающие требуемые движения исполнительных органов манипулятора – это … |  |  |  |  | манипуляционный робот |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Роботы, использующиеся для перевозки пассажиров и грузов в автоматическом режиме – это … |  |  |  |  | транспортные роботы |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Роботы, способные в автономном или полуавтономном режиме взаимодействовать и общаться с людьми в общественных местах или домах – это … |  |  |  |  | социальные роботы |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Роботы, предназначенные для хирургического лечения заболеваний и травм, кроме выполнения роли хирурга, выполняющие функции ассистента при операциях называются … |  |  |  |  | роботы-хирурги |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Роботы, использующиеся для замены поврежденных или не функционирующих органов и тканей, способные действенно их заменить – это … |  |  |  |  | роботизированные трансплантаты |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | «Язык» робота, который служит для передачи сигналов информации между системами робота, а также для организации обмена информацией между роботом и человеком или другими роботами и устройствами с целью осуществления диалога, формулирования заданий, контроля функционирования всех систем, диагностики неисправностей, регламентной проверки и т.п. – это … |  |  |  |  | система связи робота |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Интеллектуальная, роботизированная система, главной задачей которой является автоматизация и согласование всех систем жизнеобеспечения и безопасности в доме – это … |  |  |  |  | умный дом |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Многофункциональные технические устройства с антропоморфным (человекоподобным) поведением, частично или полностью выполняющие функции человека при решении определенных боевых задач, позволяющие заменить человека, сохраняя ему жизнь, а также выполняющие задачи, несовместимые с его возможностями – это … |  |  |  |  | боевые роботы |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Уникальный комплекс взаимосвязанных работ мероприятий, направленных на создание продукта или услуги в условиях заданных требований и ограничений – это… |  |  |  |  | проект |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Использование знаний, навыков, методов, средств, технологии при выполнении проекта в целях достижения или превышения ожиданий участников проекта – это….. |  |  |  |  | управление проектом |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Желаемые результаты (эффекты, выгоды), достигаемые при успешном осуществлении проекта при заданных требованиях и условиях их осуществления – это …… |  |  |  |  | цели проекта |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Действия, выполняемые для создания продукта проекта, определяющие его содержание – это…. |  |  |  |  | задачи проекта |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Полный набор последовательных фаз проекта от его начала до момента завершения, название и число которых определяется исходя из технологии производства работ и последовательностей контроля со стороны организации или организаций, вовлеченных в проект – это |  |  |  |  | жизненный цикл проекта |
| Б1.В.ДВ.01.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | Договор, заключаемый между дистрибьюционной платформой и конечным пользователем и регулирующий правила пользования платформой, обычно называется: | договор аренды | часто задаваемые вопросы | пользовательское соглашение | политика персональных данных | 3 |
| Б1.В.ДВ.01.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | Исключительное право на результат интеллектуальной деятельности или на средство индивидуализации участников гражданского оборота является: | обязательственным | личным неимущественным | вещным | имущественным | 4 |
| Б1.В.ДВ.01.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | Не относится к охраноспособной информации данный признак: | охране подлежит только документированная информация | защита охраноспособной информации устанавливается Законом | доступ к охраноспособной информации ограничен владельцем информационных ресурсов | охране подлежит документированная и недокументированная информация | 3 |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Защита от атак в киберпространстве это … |  |  |  |  | кибербезопасность |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Защиту данных от любых форм угроз, независимо от того, являются ли они аналоговыми или цифровыми – это … |  |  |  |  | информационная безопасность |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.ДВ.03.01 | Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности | 4 | Комплексная технология, позволяющая погрузить человека в имперсивный мир при использовании специализированных устройств называют ….. |  |  |  |  | виртуальной реальностью |
| Б1.В.ДВ.03.01 | Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности | 4 | Комплекс технологических решений, позволяющий с использованием специальных средств обработки и отображения информации дополнять объекты реального мира виртуальными элементами называется …. |  |  |  |  | дополненной реальностью |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Обозначение символами, предназначенное для адресации сайтов в сети «Интернет» в целях обеспечения доступа к информации, размещенной в сети «Интернет» - это … |  |  |  |  | доменное имя |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Как охраняются трехмерные цифровые модели авторским правом: | как программы для ЭВМ | как базы данных | как самостоятельный объект, либо как форма произведения дизайна или архитектуры | как языки программирования | 3 |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1С | 3 | Объект конфигурации, предназначенный для хранения различных форм представления данных или вспомогательных данных, которые использует некоторый объект конфигурации или вся конфигурация в целом – это … |  |  |  |  | макет |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1С | 3 | Совокупность созданных разработчиком объектов, их свойств, методов и алгоритмов поведения, отражающих хозяйственную деятельность предприятия – это … |  |  |  |  | конфигурация |
| **УК-3** | **Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели** | | | | | | | |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Максимально соответствующая проекту временная организационная структура, включающая всех его участников и создаваемая для успешного достижения целей проекта является … |  |  |  |  | организационная структура проекта |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Модель управления, в которой сотрудники находятся в двойном подчинении: руководителя подразделения (отдела, департамента) и руководителя проекта, позволяющая работать со сложными комплексными проектами – это |  |  |  |  | **матричная организационная структура** |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Ядро команды проекта, ключевые специалисты, которые непосредственно вовлечены в задачу управления проектом – это ….. |  |  |  |  | команда управления проектом |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Программы для ЭВМ охраняются как: | аудиовизуальные произведения | объекты смежных прав | литературные произведения |  | 3 |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Как охраняются Интернет-сайты: | не охраняются авторским правом | как объект смежных прав | охраняются авторским правом как составные произведения |  | 3 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Сборники, базы данных, энциклопедии и иные подборки материалов, включающие множество отдельных элементов, охраняются в качестве составных произведений – объектов авторского права в случае, если они: | включают более 10 000 информационных элементов | представляют собой результат творческого труда по подбору или расположению материала | состоят из произведений, в отношении которых не истек срок действия авторских прав |  | 2 |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Как охраняются языки программирования: | как объект авторского права | как объект патентного права | не охраняются |  | 3 |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Являются ли доменные имена интеллектуальной собственностью: | да, являются | нет, не являются | зависит от того, является ли доменное имя сходным до степени смешения с зарегистрированным товарным знаком |  | 2 |
| **УК-4** | **Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия** | | | | | | | |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | The device for speaking is … |  |  |  |  | microphone |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | The device for seeing pictures and documents is … |  |  |  |  | monitor |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Мыслить логично – это … |  |  |  |  | значит мыслить точно и последовательно, не допускать противоречий в своих рассуждениях, уметь вскрывать логические ошибки |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Обоснованность – это … |  |  |  |  | важнейшее свойство логического мышления |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Достаточное основание в исследовательской практике – это … |  |  |  |  | когда вывод исследователя должен быть обоснован |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Крупные массивы информации, для хранения, обработки и использования которых требуется затрата значительных ресурсов автоматизированных систем, электронных устройств – это … |  |  |  |  | большие данные |
| **УК-5** | **Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия** | | | | | | | |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | Applying IT technologies is … | surfing the Internet. | cheating while learning. | making 3-D models only | working with data and SQL. (structured query language) | 4 |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | Words are typed with | keyboard | left button | right button | scroll wheel | 1 |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Продукт общественной материальной и духовной деятельности людей; идеальное выражение в знаковой форме объективных свойств и связей мира, природного и человеческого – это … |  |  |  |  | знание |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Распределенный реестр с подтвержденными блоками, организованными в последовательную цепочку только для добавления с использованием криптографических ссылок называют … |  |  |  |  | блокчейн |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Часть программного кода блокчейна, в котором прописываются все условия проведения сделки, которые подписываются не физически, а с помощью электронной неквалифицированной подписи – это … |  |  |  |  | смарт-контракт |
| **УК-6** | **Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки** | | | | | | | |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | Working with data and SQL are necessary for ... | reading data only. | drawing. | calculation. | for solving tasks and spreadsheets analytics | 4 |
| Б1.О.01 | Профессиональный иностранный язык | 1,2 | MS Word is a | table | text editor | presentation | math solution | 2 |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Научная честность ученого состоит в том, что … |  |  |  |  | ученый может ошибаться, но не имеет права подтасовывать результаты |
| Б1.О.03 | Введение в информационные системы и технологии | 1 | Графический редактор – это программа (или пакет программ), позволяющий на компьютере … |  |  |  |  | создавать, просматривать, обрабатывать и редактировать цифровые изображения (рисунки, картинки, фотографии) |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Развитие рассматриваемой̆ системы во времени, начиная от замысла и кончая списанием называется … |  |  |  |  | жизненный̆ цикл информационных системы |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Автоматическая машина (стационарная или передвижная), состоящая из основания, исполнительного устройства в виде манипулятора, имеющего несколько степеней подвижности, рабочего органа и устройства программного управления, которое служит для выполнения в производственном процессе двигательных и управляющих функций – это … |  |  |  |  | манипуляционный робот |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Какой раздел робототехники изучает методы функциональной имитации возможностей человеческого разума и создания систем, способных самостоятельно рассуждать, решать задачи с неизвестной для данного устройства схемой решения? | искусственный интеллект | промышленная робототехника | бионика | измерительная технология | 2 |
| Б1.В.ДВ.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | Командное или индивидуальное соревнование на основе видеоигр – это … |  |  |  |  | киберспорт |
| Б1.В.ДВ.01 | Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте | 3 | [Компьютерная программа](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0), служащая для организации [игрового](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D0%B0) процесса ([геймплея](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%BF%D0%BB%D0%B5%D0%B9)), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра – это … |  |  |  |  | компьютерная игра |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Мощный инструмент в области машинного обучения и искусственного интеллекта, способный анализировать данные, извлекать закономерности и принимать решения – это … |  |  |  |  | нейронные сети |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Самостоятельный объект [гражданского](https://bigenc.ru/c/grazhdanskii-oborot-846429) и торгового оборота, по поводу которого складываются общественные отношения – это … |  |  |  |  | цифровые права́ |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | И[нформационная система](https://bigenc.ru/c/informatsionnaia-sistema-3fcfbe) федерального или регионального уровня, созданная на основании [федеральных законов](https://bigenc.ru/c/federal-nyi-zakon-f70349), законов субъектов РФ, правовых актов [государственных органов](https://bigenc.ru/c/gosudarstvennyi-organ-6f4ef5) – это … |  |  |  |  | государственная информационная система |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Что представляет собой электронные данные, которые могут быть приняты в качестве средства платежа и в отношении которых отсутствует лицо, обязанное перед их обладателями? |  |  |  |  | Цифровая валюта |
| Б1.В.ДВ.02.01 | Цифровизация: генезис и тенденции | 3 | Инструмент, применяемый для объединения финансовых ресурсов многих членов общества, позволяющий обеспечить достижение результатов, которых не под силу добиться отдельным его членам называют … |  |  |  |  | коллективное инвестирование |
| Б1.В.ДВ.03.01 | Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности | 4 | Набор причин, побуждающих человека к определенному поведению – это … |  |  |  |  | мотивация |
| Б1.В.ДВ.03.01 | Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности | 4 | Сочетание уникальных навыков членов организации для коллективного преимущества – это... |  |  |  |  | пропорт |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3D-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Версия компьютерной программы, которая уже скомпилирована из исходного кода программы и таким образом готова к выполнению компьютером – это … |  |  |  |  | объектный код |
| **ОПК-1** | **Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте** | | | | | | | |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Система взглядов на что-либо, основная мысль, определяющая цели, задачи и пути проведения исследования – это … |  |  |  |  | концепция |
| Б1.О.03 | Введение в информационные системы и технологии | 1 | В текстовом процессоре при задании параметров страницы устанавливаются: | поля, ориентация | гарнитура, размер, начертание | отступ, интервал | поля, интервал, ориентация | 1 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Основной документ, определяющий требования и порядок создания (развития или модернизации) автоматизированной системы, в соответствии с которым проводится разработка ИС и ее приемка при вводе в действие – это … |  |  |  |  | техническое задание |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Проектное решение, пригодное к многократному использованию (тиражируемое проектное решение) – это … |  |  |  |  | типовое проектное решение |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Что описывает внутреннее устройство конкретного компонента или подсистемы, а микроархитектура описывает устройство всей ИС, как совокупности ее компонент или подсистем? |  |  |  |  | микроархитектура |
| **ОПК-2** | **Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач** | | | | | | | |
| Б1.О.03 | Введение в информационные системы и технологии | 1 | По степени автоматизации информационные системы подразделяют на … |  |  |  |  | ручные, автоматические и автоматизированные |
| Б1.О.03 | Введение в информационные системы и технологии | 1 | По типу используемых данных информационные системы можно классифицировать на … |  |  |  |  | фактографические и документальные |
| Б1.О.05 | Технологии программирования | 1 | Структура данных, хранящая набор значений одного типа, объединенных под одним единым именем и идентифицируемых по индексу – это … |  |  |  |  | массив |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Совокупность специальным образом организованных данных, хранимых в памяти вычислительной системы и отображающих состояние объектов и их взаимосвязей – это… |  |  |  |  | база данных |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Концепция, определяющая модель, структуру, выполняемые функции и взаимосвязь компонентов информационной системы – это … |  |  |  |  | архитектура информационной системы |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Техническая или программная система, способная решать творческие задачи, принадлежащие конкретной предметной области, знания о которой хранятся в памяти такой системы – это … |  |  |  |  | интеллектуальная система |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Общепринятые архитектурно-структурные решения и подходы к проектированию называют … |  |  |  |  | фреймворк |
| **ОПК-3** | **Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями** | | | | | | | |
| Б1.О.04 | Информационные технологии в профессиональной деятельности | 2 | Система, состоящая из персонала и комплекса средств автоматизации его деятельности, реализующая информационную технологию установленных функций – это … |  |  |  |  | автоматизированная система |
| Б1.О.04 | Информационные технологии в профессиональной деятельности | 2 | Технологическое и организационное воплощение информационного обеспечения осуществляется в следующих формах … |  |  |  |  | служба документационного управления; информационная служба; экспертно-аналитическая служба. |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Декомпозиция проекта – это … | процесс деления сложной задачи на более мелкие, чтобы лучше ее понять и выполнить | сложение задач проекта одного уровня сложности для их совместного решения | исключение несложных задач проекта из графика выполнения для концентрации усилий на более сложных задачах проекта | исключение несложных задач проекта как ничтожных | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | К основным биометрическим характеристикам пользователей компьютерными системами, которые могут применяться при их аутентификации, относятся: | отпечатки пальцев; геометрическая форма руки; | узор радужной оболочки глаза; рисунок сетчатки глаза; | геометрическая форма и размеры лица; тембр голоса; геометрическая форма и размеры уха | все перечисленные | 4 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Специальные программы, включаемые в состав программного обеспечения компьютерных систем исключительно для выполнения защитных функций, называют … |  |  |  |  | программными средствами защиты информации |
| **ОПК-4** | **Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований** | | | | | | | |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Мыслить точно и последовательно, не допускать противоречий в своих рассуждениях, уметь вскрывать логические ошибки – это значит … |  |  |  |  | мыслить логично |
| Б1.О.02 | Методология научных исследований | 1 | Важнейшее свойство логического мышления, основанное на использовании определённых знаний, норм и установок с целью регламентации практической и познавательной деятельности – это … |  |  |  |  | обоснованность |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.04 | Информационные технологии в профессиональной деятельности | 2 | При проектировании информационной базы в первую очередь необходимо определить: | структуру данных и их отношения | способ интерпретации отчетов | ключевые поля | последовательность операций обработки и управления | 1 |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Многомерная статистическая процедура, выполняющая сбор данных, содержащих информацию о выборке объектов, и затем упорядочивающая объекты в сравнительно однородные группы – это … |  |  |  |  | кластерный анализ |
| **ОПК-5** | **Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем** | | | | | | | |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Политика учетных записей пользователей КС должно определять противодействия системы попыткам подбора паролей. Могут применяться следующие правила: | ограничение числа попыток входа в систему | скрытие логического имени последнего работавшего пользователя (знание логического имени может помочь нарушителю подобрать или угадать его пароль) | учет всех попыток (успешных и неудачных) входа в систему в журнале аудита | Все перечисленное | 4 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Внесенные в программное обеспечение функциональные объекты, которые при определенных условиях (входных данных) инициируют выполнение не описанных в документации функций, позволяющих осуществлять несанкционированные воздействия на информацию — это … |  |  |  |  | программная закладка |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Науку о защите информации с помощью шифрования называют … |  |  |  |  | криптография |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Средства моделирования – это … | математический аппарат формализации и описания различных явлений или процессов на этапе эскизного проекта | программы описания и моделирования систем | наборы вспомогательных элементов программных средств | информационную систему для решения задач автоматизации | 2 |
| **ОПК-6** | **Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий** | | | | | | | |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | К основным функциям, которые выполняются системами управления базами данных, относятся: | непосредственное управление данными во внешней памяти | управление буферами оперативной памяти и транзакциями | ведение журнала или протокола выполненных операций в базе данных и поддержка языков баз данных. | все перечисленное | 4 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Основные модели представления данных в БД: |  |  |  |  | иерархическая; сетевая; реляционная;  объектно-ориентированная. |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Данные — это: | представление информации в формализованном виде для работы с ними | информация в определенном контексте | факты, которые не подверглись обработке | все утверждения верны | 3 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Свойство базы данных, означающее, что база данных содержит полную и непротиворечивую информацию, необходимую для корректного функционирования приложений – это … |  |  |  |  | целостность базы данных |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Современная прикладная программа Windows, позволяющая использовать все возможности DDE (Dynamic Data Exchange) — динамический обмен данными и OLE (Object Linking and Embedding) — связь и внесение объектов – это … |  |  |  |  | Microsoft Access |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Microsoft Access включает три основных типа функций: |  |  |  |  | определение (задание структуры и описание) данных; обработка данных; управление данными |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Типовое проектное решение – это: | проектное решение, нуждающееся в доработке в процессе эксплуатации | проектное решение, которое устарело и требует замены | это многократно используемое проектное решение | все перечисленные | 3 |
| **ОПК-7** | **Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений** | | | | | | | |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | При планировании проекта от даты начала к дате окончания по умолчанию на задачи накладываются ограничения: | фиксированное начало | как можно позже | как можно раньше | фиксированное окончание | 2 |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Метод сетевого анализа, который позволяет вероятностно обрабатывать как сетевую логику, так и оцениваемую продолжительность активности – это… |  |  |  |  | метод графической оценки и анализа |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Математически обоснованный метод моделирования для планирования набора проектных действий, используемый в управлении проектами – это…. |  |  |  |  | метод критического пути |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Графический метод планирования, ориентированный на непрерывное использование ресурсов в повторяющихся действиях – это …. |  |  |  |  | метод линейного планирования |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Информационные технологии – это | процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов | компьютерные программы и программы в интернет, предназначенные для решения различных прикладных задач | программы, предназначенные для поиска, хранения и переработки информации в сети интернет по запросу конечного пользователя | все перечисленные | 1 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Совокупность содержащейся в базах данных информации и обеспечивающих ее обработку информационных технологий и технических средств – это … |  |  |  |  | информационная система |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | CASE – технологии – это: | инструментальные средства, используемые при проектировании информационных систем | программно-аппаратные средства, используемые для создания информационных систем | визуальная интегрированная среда программирования, предназначенная для разработки и создания автоматизированных информационных систем | универсальный язык для разработки и создания автоматизированных информационных систем | 1 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | UML – это: | браузер, позволяющий работать с распределенными данными | универсальный язык моделирования | интегрированная среда программирования | программно-аппаратные средства, используемые для создания информационных систем | 2 |
| **ОПК-8** | **Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов** | | | | | | | |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Сущность в реляционной модели – это: | идентификатор базы данных, позволяющий упорядочить данные в автоматизированной информационной системы; различают сущности перового, второго и третьего уровня по которым определяется приоритет упорядочивания | базовое понятие теории систем и теории автоматизированного управления, определяющее однозначное толкование терминов и определений документации | некоторый объект реального мира, который может существовать независимо; сущность имеет экземпляры, отличающиеся друг от друга значениями атрибутов и допускающие однозначную идентификацию |  | 3 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Атрибут в реляционной модели – это: | свойство сущности | экземпляр модели | не имеет отношения к реляционной модели | все перечисленное | 1 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Связь в реляционной модели – это: | модификация сущности | взаимодействие между сущностями | объединение сущностей в информационном процессе | свойство сущности | 2 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | ER-модель – это: | описательная модель каскадно-независимой информационной системы | эксплуатационная модель информационной системы | модель «сущность – атрибут - связь» | описательная модель системы | 3 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Для эффективной работы БД должно выполняться условие: | непротиворечивости данных | достоверности данных | объективности данных | полнота данных | 1 |
| **ПК-1** | **Способен осуществлять общее управление программами ИТ-проектов** | | | | | | | |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Внедрение проекта – это | использование и эксплуатация в реальных условиях продукта, полученного в результате выполнения проекта | проверка правильности выполнения пуско-наладочных работ в результате выполнения проекта | опубликование результатов проекта в виде журнальных статей тематических изданий | все перечисленные | 1 |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Зависимость – это | связь между заказчиком проекта и исполнителями, которая влияет на уровень оплаты труда и стоимость проекта | схема распределение ресурсов проекта между исполнителями и соисполнителями в зависимости от графика проведения работ | схема распределение ресурсов проекта между исполнителями и соисполнителями после проведения работ | логическая связь между двумя или более задачами в проекте, которая определяет последовательность их выполнения | 4 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Контрольная точка – это | показатель в календарном плане проекта, когда следует расплачиваться с исполнителями проекта и распускать персонал | показатель того, что завершен важный этап проекта; контрольные точки используются для того, чтобы было легче отслеживать ход выполнения проекта | показатель завершения проекта в намеченное время и в соответствии со сметой проекта | показатель начала и окончания всего проекта | 2 |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Критический путь – это | последовательность задач, определяющая продолжительность выполнения проекта; изменение времени решения любой из задач, входящих в критический путь, приводит к изменению сроков проекта | график использования ресурсов проекта, в соответствии с которым определяется оптимальная стоимость проекта | график использования членов команды и их рабочего времени, в соответствии с которым устанавливается заработная плата | график использования ресурсов проекта для решения неожиданно возникающих задач | 1 |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Связь окончание – начало показывает, что | последующая задача не может быть начата, если не завершилась предшествующая задача | последующая задача не может начаться раньше, чем началась предшествующая задача | последующая задача не может быть окончена до тех пор, пока не окончена предшествующая задача | нет верного утверждения | 1 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.08 | Современные технологии управления проектами | 4 | Связь начало – начало показывает, что | последующая задача не может быть начата, если не завершилась предшествующая задача | последующая задача не может начаться раньше, чем началась предшествующая задача | последующая задача не может быть окончена до тех пор, пока не окончена предшествующая задача | нет верного утверждения | 2 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Устройство всей информационной системы, как совокупности её компонентов или подсистем называется … |  |  |  |  | макроархитектура |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Основное отличие реляционной БД: | наличие как вертикальных, так и горизонтальных иерархических связей | строго древовидная структура | представлена в виде графов | данные организовываются в виде отношений | 4 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Применение методов управления процессами планирования, анализа, дизайна, создания, внедрения и эксплуатации информационной системы организации для достижения ее целей – это … |  |  |  |  | управление информационными системами |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Модель жизненного типа, когда переход на следующий этап осуществляется после полного окончания работ по предыдущему этапу в строгой последовательности с утвержденными сроками и затратами, при этом оформляется полный комплект рабочей документации – это … |  |  |  |  | каскадная модель жизненного цикла |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Поэтапная модель с промежуточным контролем, каждый этап которой имеет обратные связи в процессе корректировки и создает условия для корректировки ранее созданных этапов, где трудоемкость работ и временные затраты существенно сокращаются – это … |  |  |  |  | итерационная модель жизненного цикла |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Какая модель определяет, в основном стартовые этапы жизненного цикла информационной системы, при этом не обязательно дожидаться окончания каждого этапа, что позволяет переходить на следующие витки спирали и решать проблемы или недоделки на следующем уровне – это … |  |  |  |  | спиральная модель жизненного цикла |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Проектирование, направленное на отражение особенностей технологии индивидуального (оригинального) проектирования, где адаптация проектных решений осуществляется только путем перепрограммирования соответствующих программных модулей – это … |  |  |  |  | каноническое проектирование информационных систем |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Набор программ для управления компьютером которые выполняют низкоуровневые операции обмена данными между компьютером и периферийными устройствами, обрабатывают информацию, поступающую от устройств ввода (клавиатуры, мыши), обеспечивают работу прикладных программ называют … |  |  |  |  | операционная система |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Передача информации между людьми, осуществляемая при помощи различных средств (речь, символьные системы, системы связи) – это … |  |  |  |  | коммуникация |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Передача информации на расстояние с помощью технических средств (телефона, телеграфа, радио, телевидения и т. п.) – это … |  |  |  |  | телекоммуникация |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Совокупность компьютеров, объединенных средствами передачи данных, и обеспечивающая распределенную обработку данных для повышения надежности информационно-управленческих решений называют … |  |  |  |  | компьютерная сеть |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Программное обеспечение, предназначенное для организации общей файловой структуры, общей базы данных, доступных каждому члену группы совместной работы группы пользователей на разных компьютерах в целях реализации работы над общими проектами и возможности разделения ресурсов называют … |  |  |  |  | сетевое программное обеспечение |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Концепция сети, в которой ресурсы рассредоточены по всем абонентским равноправным системам, характеризующиеся отсутствием централизованного управления – это … |  |  |  |  | одноранговая архитектура |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Архитектура распределенной вычислительной системы, в которой приложение делится на клиентский и серверный процессы– это … |  |  |  |  | архитектура «клиент-сервер» |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Объединение в клиентском приложении как презентационной логики, так и бизнес-логики, где серверная часть представляет собой сервер БД, реализующий логику доступа к ресурсам – это … |  |  |  |  | «Толстый» клиент |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Клиентское приложение, обеспечивающее реализацию презентационной логики, а сервер объединяет бизнес-логику и логику доступа к ресурсам – это … |  |  |  |  | «Тонкий» клиент |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Система «клиент-сервер», в которую входят компьютеры-клиенты и компьютер- сервер, обеспечивающие работу лишь ограниченного числа клиентов называют … |  |  |  |  | двухзвенная модель |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Система «клиент-сервер», в которой промежуточное звено (компьютер) помещается между компьютером-клиентом и компьютером-сервером двухзвенной модели, обеспечивающие работу большого числа клиентов называют … |  |  |  |  | многозвенная модель |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | В компьютерных сетях для передачи данных между узлами сети можно использовать коммутации … |  |  |  |  | каналов, сообщений, пакетов |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Геометрическая форма и физическое расположение компьютеров по отношению к друг другу, позволяющая сравнивать и классифицировать различные сети – это … |  |  |  |  | топология сети |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Сеть, ядром которой является моноканал, образующаяся подключением группы абонентских систем к моноканалу – это … |  |  |  |  | топология «общая шина» |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Сеть, в которой имеется ровно один промежуточный узел, а в качестве центральной части выступает мультиплексор или концентратор, который полностью управляет ЭВМ, подключенными к нему – это … |  |  |  |  | топология «звезда» |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Сеть, при которой каждый узел связан с двумя другими, является подсистемой старшей сети, где каждая станция выступает в роли центрального компьютера и прямо связана с двумя соседними – это … |  |  |  |  | топология «кольцо» |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | В основные функции операционной системы не входит: | обеспечение диалога с пользователем | организация файловой структуры | разработка программ для ЭВМ | управление ресурсами компьютера | 3 |
| Б1.В.ДВ.03.01 | Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности | 4 | Юридические проблемы в развитии виртуальной и дополненной реальности – это: |  |  |  |  | конфиденциальность и кибербезопасность |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3Д-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Компьютерные программы, доступные в форме исходного кода в соответствии со сертификационными стандартами, выдаваемыми организацией международного движения разработчиков программного обеспечения – это программы … |  |  |  |  | с открытым исходным кодом |
| Б1.В.ДВ.04.01 | Правовая охрана 3Д-моделей, кодов, современных информационных ресурсов | 3 | Любые технологии, устройства, компоненты, которые в ходе своей нормальной работы предназначены для ограничения (препятствия) в совершении действий, не разрешенных обладателем прав или по закону, в отношении произведений или объектов смежных прав называется … |  |  |  |  | технические средства защиты |
| **ПК-2** | **Способен осуществлять организационное и технологическое обеспечение выявления требований ИС, проектирования и дизайна ИС и планирование качества выполнения работ по созданию (модификации) и вводу ИС в эксплуатацию** | | | | | | | |
| Б1.О.05 | Технологии программирования | 1 | Способ создания компьютерной программы путем манипулирования графическими объектами вместо написания ее текста называется … |  |  |  |  | визуальное программирование |
| Б1.О.05 | Технологии программирования | 1 | Прием в программировании, когда поведение динамического объекта определяется значениями элементов массива, определяемых программным кодом – это … |  |  |  |  | цифровой след (или цифровая тень) |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Основные понятия иерархической базы данных: | таблица, столбец, строка | уровень, узел, связь | отношение, атрибут, кортеж | таблица, связь, атрибут | 2 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | В чем особенность фактографической базы данных? | содержит краткие сведения об описываемых объектах, представленные в строго определенном формате | содержит информацию разного типа | содержит информацию определенного типа | содержит сведения об объектах определенного типа | 1 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Информационная система — это … |  |  |  |  | совокупность БД и СУБД |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Данные – это … | представление информации в формализованном виде для работы с ними | информация в определенном контексте | факты, которые не подверглись обработке | все утверждения не верны | 3 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Сетевая базы данных предполагает … | наличие как вертикальных, так и горизонтальных иерархических связей | связи между несколькими таблицами | связи между данными в виде дерева | все перечисленное | 1 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Наиболее точный аналог реляционной БД — это … |  |  |  |  | двумерная таблица |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Источник информации — это … | атрибут или группа атрибутов, перераспределяющие потоки движения информации внутри информационной системы | узел, который обрабатывает запросы на определенный вид информации | субъект, который порождает информацию | все утверждения верны | 3 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Банк данных — это … | система специальным образом организованных данных, предназначенная для обеспечения централизованного накопления и коллективного многоцелевого использования данных | система специальным образом организованных данных (баз данных), программных, технических, языковых, организационно-методических средств, предназначенных для обеспечения централизованного накопления и коллективного многоцелевого использования данных | коллективная система организации данных, предназначенная для их накопления, обработки и хранения на любых видах носителей | коллективная система организации данных, предназначенная для обеспечения централизованного накопления и коллективного многоцелевого использования данных | 2 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Идентификатор — это … | ключевое поле объекта, определяющее адрес его нахождения в базе данных | уникальное имя объекта | узел, содержащий адрес базы данных источника | уникальное поле объекта, содержащее адрес его нахождения в базе данных | 2 |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Предметная область базы данных — это … | часть реального мира, подлежащая изучению с целью организации управления и, в конечном счете, автоматизации | сложившаяся система бумажного документооборота компании, которая нуждается в автоматизации | система нормативных документов и подзаконных актов, регламентирующая порядок движения документов и информации внутри компании. |  | 1 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Лицо или группа лиц, взаимодействующих с базой данных в процессе его создания и функционирования – это. … |  |  |  |  | пользователь базы данных |
| Б1.О.06 | Базы и банки данных | 2 | Набор программ, позволяющий организовывать, контролировать и администрировать базы данных – это … |  |  |  |  | система управления базами данных (СУБД) |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Процесс замещения одного объекта другим с целью получения [информации](https://znanierussia.ru/articles/%D0%98%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F) о важнейших свойствах объекта-оригинала посредство объекта-модели – это … |  |  |  |  | моделирование |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Модель, отражающая лишь самые общие характеристики моделируемого явления. Чаще всего абстрактная модель даёт лишь качественные характеристики моделируемого объекта или явления – это … |  |  |  |  | абстрактная модель |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Научный метод решения задачи анализа или синтеза сложной системы на основе изучения её компьютерной модели – это … |  |  |  |  | компьютерное моделирование |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Математическое выражение рассматриваемого явления или процесса, полученная с помощью математических методов статистического анализа, либо с помощью численных методов – это … |  |  |  |  | целевая функция |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Система управления, в которой управляющее воздействие формируется в функции отклонения значения управляемой величины от требуемого закона её изменения – это … |  |  |  |  | замкнутая система управления |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | [Математическое](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0) [представление](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B5%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_(%D1%84%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D1%81%D0%BE%D1%84%D0%B8%D1%8F)) какого-либо реального объекта моделирования или процесса с помощью уравнений, неравенств, логических условий, операторов и т.п., определяющих характеристики состояний этого объекта или процесса, называется … |  |  |  |  | математическая модель |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Метод математической статистики, позволяющий определять математическую формулу зависимости между двумя величинами, значения которых получают в результате статистических наблюдений., называют … |  |  |  |  | корреляционно-регрессионный анализ |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Комплекс программных средств, предназначенный для обеспечения автоматического управления поведением объекта, либо части объекта в условиях моделируемой среды, либо внешних воздействий на объект – это … |  |  |  |  | система автоматического управления |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Система с разомкнутым контуром управления, система с разомкнутой цепью воздействий, система автоматического управления, в которой либо управляющие воздействия вырабатываются по жёсткой программе, без использования какой-либо информации о текущем состоянии объекта управления – это … |  |  |  |  | разомкнутая система управления |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Модели с основополагающими, исходными формами знаний, с помощью которых осуществляется прогнозирование класса объекта – это … |  |  |  |  | классификационные модели |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Модели, описывающие экономические или управленческие процессы или системы в движении, позволяющие прогнозировать развития процесса на будущие в целях своевременного реагирования на определенные формы развития этих процессов – это … |  |  |  |  | динамические модели |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Абстрагирование — это … | психологический прием позволяющий сосредоточиться на решении какой-либо творческой задачи в короткий промежуток времени | способ выделить набор значимых характеристик объекта, исключая из рассмотрения незначимые | способ моделирования исследуемого явления или процесса, в котором не учитываются исходные параметры | способ моделирования, в котором учитываются исходные параметры | 2 |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Наследование – это … | это свойство системы, позволяющее описать новый класс на основе существующего с частично или полностью заимствующейся функциональностью | прием программирования, позволяющий перебрасывать данные одного массива в другой одной командой | прием программирования, позволяющий совмещать несколько полей и методов в свойстве одного объекта | все перечисленные | 1 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Конструктор форм – это … | прикрепления таблиц Excel к базе данных | графический редактор, позволяющий отрисовать форму с заданными свойствами | инструмент создания или редактирования формы путем перетаскивания на форму элементов из набора элементов и изменения их свойств | только 1 и 2 | 3 |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Визуальное программирование – это … | прием программирования, связанный с изменением свойств видимых элементов или объектов в процессе выполнения программы | способ создания новых элементов интерфейса в процессе выполнения программы | способ создания компьютерной программы путём манипулирования графическими объектами вместо написания её текста | прием программирования, без изменений свойств видимых элементов или объектов в процессе выполнения программы | 3 |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Обработчик событий – это … | устройство компьютера, которое позволяет выполнять различные команды внутри операционной системы в зависимости от реакции пользователя на те или иные события | программа, которая выполняются в случае наступления определенного события (нажатия на кнопку, изменения содержимого текстового поля, щелчка мышью элементе и т. д.) | программа, которая предугадывает возникновения последовательности событий и дает рекомендации пользователю | все перечисленные | 2 |
| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Локальный отладчик — это … | инструмент для поиска и устранения ошибок в разрабатываемых приложениях в Visual Studio | устройство компьютера, предназначенное для проверки операционной системы | инструмент, позволяющий преобразовывать строковые и символьные типы данных | инструмент, не позволяющий преобразовывать строковые и символьные типы данных | 1 |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | События в программировании — это … | прием программирования по изменению свойств объекта в зависимости от его местоположения | действие программы, в результате которой возникает новый объект со свойствами материнского объекта; при этом материнский объект утилизируется | программа, которая предугадывает возникновения последовательности событий и дает рекомендации пользователю | действия пользователя с клавиатурой, мышью, сенсорным экраном, сообщениями других программ и потоков | 4 |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Инкапсуляция – это … | метод решения задач программирования, основанный на вызове процедурой саму себя в ходе выполнения программы | изменение свойств компонентов интерфейса программного приложения в ходе выполнения программы | свойство системы, позволяющее объединить данные и методы, работающие с ними, в классе и скрыть детали реализации от пользователя | программа, которая предугадывает возникновения последовательности событий и дает рекомендации пользователю | 3 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Полиморфизм — это … | это свойство системы, позволяющее описать новый класс на основе существующего | это свойство системы использовать объекты с одинаковым интерфейсом без информации о типе и внутренней структуре объекта | метод математического моделирования поведения объекта под воздействием внешних факторов | способ создания новых элементов интерфейса в процессе выполнения программы | 2 |
| Б1.В.02 | Компьютерное моделирование | 2 | Компьютерный эксперимент – это … | эксперимент над математической моделью объекта исследования на компьютере, который состоит в том, что по одним параметрам модели вычисляются другие её параметры и на этой основе делаются выводы о свойствах объекта, описываемого математической моделью | программное приложение, которое полностью эмулирует работу объекта или устройства в предварительно заданных параметрах | эксперимент с использованием компьютера в качестве средства обработки данных | способ моделирования исследуемого явления или процесса, в котором не учитываются исходные параметры | 1 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В языке Pascal вложенные циклы – это … | циклы, объединенные с помощью логических операторов | циклы, размещенные внутри других циклов | циклы, содержащие гиперссылки | объединенные циклы | 2 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В языке Pascal к строковым типам относятся: | string | char | array | white | 1 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В языке Pascal к символьным типам относятся … | string | char | array | white | 2 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В языке Pascal для описания массивов используется … | string | char | array | white | 3 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | Компонент Timer предназначен для … | установки времени создания программы | выполнения последовательности действий через заданный промежуток времени | ускорение выполнения программы | замедление выполнения программы | 2 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | Компонент Button – это … | установочный ключ загрузки системы | устройство прерывания | устройство распределения | кнопка | 4 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | В языке Pascal оператор Uses предназначен для … | объявления процедур и функций | создания нового раздела программы | подключения к программе системных модулей и библиотек | распределения процедур и функций | 3 |
| Б1.В.03 | Программирование на языках высокого уровня | 2 | Основной блок программы в Pascal расположен между … | Begin … End. | Program … End. | Program … Begin. | нет правильного ответа | 2 |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Что является источником энергии электрического сервомеханизма? | воздух | фазовращатель | электродвигатель | сельсин | 3 |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Что является источником энергии пневматического сервомеханизма? | сжатый воздух | масло | жидкость | электродвигатель | 1 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Что является источником энергии электрогидравлического сервомеханизма? | масло | жидкость | сжатый воздух | электродвигатель | 2 |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Устройство для выполнения двигательных функций, аналогичных функциям руки человека, называется ... | манипулятором | схватом | захватом | кистью | 1 |
| Б1.В.04 | Основы мехатроники и робототехники | 2 | Какой датчик позволяет измерять крутящий момент на валу двигателя промышленного робота? | кодовый датчик | потенциометрический датчик | тензометрический датчик | импульсный датчик | 4 |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Микросхема, предназначенная для управления электронными устройствами, называется … |  |  |  |  | микроконтроллер |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Основной элемент блока синхронизации функциональных модулей микроконтроллера – это … |  |  |  |  | тактовый генератор |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Программно-управляемое устройство, осуществляющее процесс обработки цифровой информации и управление им – это … |  |  |  |  | микропроцессор |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Функциональные возможности аппаратных средств микропроцессора, используемые для представления данных, машинных операций, описания алгоритмов и процессов вычислений – это … |  |  |  |  | архитектура микропроцессора |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Центральная часть процессора, выполняющая арифметические и логические операции – это … |  |  |  |  | арифметико-логическое устройство |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Объекты (некоторые значения, регистры или ячейки памяти), на которые действуют инструкции или директивы, либо это объекты, которые определяют или уточняют действие инструкций или директив представляют собой … |  |  |  |  | операнды |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Дайте определение байта. | единица информации размером 5 бит | последовательность из 256 битов | группа из 8 битов, представляющая собой наименьшую адресуемую единицу – ячейку | единица информации размером 2 бита, представляющая собой наименьшую адресуемую единицу – ячейку | 3 |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Укажите особенность языка программирования ассемблера: | это машинно-ориентированный язык программирования | это язык разметки веб-сайтов | это язык сценариев | это язык управления базами данных | 1 |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Недостатком языка Ассемблера является: | потребление большого количества ресурсов ПК | большое количество кода по сравнению с другими языками | несуразность языка | все перечисленное | 2 |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Сервомотор – это … | устройство для определения цвета | устройство для проигрывания звука | устройство для движения робота | устройство для хранения данных | 3 |
| Б1.В.07 | Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств | 3 | Фоторезистор – это … | устройство для фотографирования | устройство для лазерной резки | устройство для записи компакт-дисков | устройство для измерения освещённости | 4 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1-С | 3 | Специальный язык для описания алгоритма, по которому выбираются данные из таблиц запроса базы данных – это … |  |  |  |  | язык запросов SQL |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1-С | 3 | Объект конфигурации, предназначенный для работы со списками данных – это … |  |  |  |  | справочник |
| ФТД.01 | Создание систем автоматизации на платформе 1-С | 3 | Движения документа – это … | перемещение запросов и отчетов документов между отделами компании в соответствии со схемой документооборота | записи в регистрах, которые создаются в процессе проведения документа и отражают изменения, производимые этим документом | записи в справочнике движения данных в процессе прохождения документа | нет правильного ответа | 1 |
| **ПК-3** | **Способен руководить проектированием ИР и управлять процессом разработки ПО** | | | | | | | |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Как называется процесс, при котором исходный текст программы до выполнения целиком переводится в коды ЭВМ. | интерпретация | компиляция | редактирование | компоновка | 2 |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Программа, обеспечивающая взаимодействие операционной системы с периферийным устройством называется … | транслятор | контроллер | драйвер | компилятор | 3 |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Верным определением файла является … | имя, данное программе или данным, используемым в компьютере | именованная последовательность данных, размещенных на внешнем носителе | команда операционной системы, обеспечивающая работу с данными | программа, помещенная в память и готовая к исполнению | 3 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Команда операционной системы, обеспечивающая доступ к данным, называется … |  |  |  |  | каталог (папка) |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Программа, постоянно размещенная в оперативной памяти компьютера – это … |  |  |  |  | резидентная программа |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Устройство, обеспечивающее связь между территориально удаленными сетями – это …. |  |  |  |  | роутер (маршрутизатор) |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Вид транслятора, преобразовывающий программу, составленную на исходном языке высокого уровня, в эквивалентную программу на низкоуровневом языке, близком машинному коду – это … |  |  |  |  | компилятор |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Совокупность технических и программных средств визуализации информации и ввода данных, обеспечивающая взаимодействие пользователя с системой – это … |  |  |  |  | интерфейс |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Совокупность средств хранения и обработки информации, объединяемых каналами передачи данных – это … |  |  |  |  | информационная сеть |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Бинарный файл, содержащий данные, обычно полученные с помощью растрового сканера и соответствующие двумерному изображению объекта – это … |  |  |  |  | файл графический |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Файл, содержащий организованные данные, соответствующие строкам и столбцам некоторой таблицы и являющийся объектом или продуктом табличного процессора или СУБД – это … |  |  |  |  | файл табличный |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Файл, содержащий произвольную двоичную информацию – это ... |  |  |  |  | файл бинарный |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | В процессе загрузки операционной системы происходит: | копирование файлов операционной системы с гибкого диска на жесткий диск | копирование файлов операционной системы с CD-ROM на жесткий диск | копирование содержимого оперативной памяти на жесткий диск | последовательная загрузка файлов операционной системы в оперативную память | 4 |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Аппаратно-программный комплекс, обрабатывающий запросы, приходящие от удаленных сетевых станций называется … |  |  |  |  | сервер |
| Б1.В.01 | Компьютерные сети и телекоммуникации | 1 | Протокол компьютерной сети это: | программа, устанавливающая связь между компьютерами сети | сетевая операционная система; | набор правил, определяющий характер взаимодействия различных компонентов сети | статистика всех операций, выполненных сетевым адаптером | 3 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | С помощью каких тегов можно изменить размера шрифта в тексте в языке HTML? |  |  |  |  | big small |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | В языке HTML для чего используется тег с атрибутом <font color="\*">? |  |  |  |  | задание цвета шрифта |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Какие единицы измерения могут использоваться для атрибута ширины? | пиксели и %; | миллиметры и сантиметры | пиксели и миллиметры | миллиметры и % | 1 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Использование какого тега позволяет сделать перенос строки текста. | <line/> | <br> | <td/> | <line/br > | 2 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Какой тег при создании страницы добавляет имя страницы, которое будет отображаться в строке заголовка в браузере пользователя? | <title> … </title> | <header> … </header> | <body> … </body> | <titlе> … </body> | 1 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Выберите верное утверждение: | в HTML цвета задаются комбинацией значений шестнадцатеричной системы исчисления: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, A, B, C, D, E, F | в HTML цвета задаются комбинацией значений двоичной системы исчисления: 0 или 1 | в HTML цвета задаются комбинацией значений восьмеричной системы исчисления: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 | все утверждения верны | 1 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | HTML – это: | библиотека гипертекста | скриптовый язык | язык программирования | язык разметки | 4 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Элемент <canvas> используется для: | прикрепления таблиц Excel | управления данными в базе данных | прорисовки графики | для ввода гипертекста | 3 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Каких тегов в HTML не существует? | одиночных | парных | тройных | повторяющихся | 3 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Язык JavaScript относится к категории … | слабо типизированных | высоко типизированных | глубоко визуальных сред | глубоко структурированных сред | 1 |
| Б1.В.05 | WEB-программирование | 2 | Для вывода информации непосредственно в поле браузера в виде текста в языке JavaScript используется конструкция … | write. polewindow (информация) | document.write (информация) | write (информация); | write. window (информация) | 2 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Классификация сайтов по технологиям разработки: |  |  |  |  | статические HTML сайты динамические сайты флеш сайты |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Какой из способов подключения к Интернет обеспечивает наибольшие возможности для доступа к информационным ресурсам? | постоянное соединение по оптоволоконному каналу | удаленный доступ по коммутируемому телефонному каналу | постоянное соединение по выделенному телефонному каналу | терминальное соединение по коммутируемому телефонному каналу | 1 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Электронная почта (e-mail) позволяет передавать ... | только сообщения | только файлы | сообщения и приложенные файлы | видео изображения | 3 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет … | IP-адрес | Web-сервер | домашнюю web-страницу | доменное имя | 1 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход ... | только в пределах данной web - страницы | только на web - страницы данного сервера | на любую web - страницу данного региона | на любую web - страницу любого сервера Интернет | 4 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Браузеры (например, Microsoft Internet Explorer) являются ... | средством просмотра web-страниц | серверами Интернет | антивирусными программами | трансляторами языка программирования | 1 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | В качестве гипертекстовых ссылок можно использовать ... | только слово | только картинку | любое слово или любую картинку | слово, группу слов или картинку, при подведении мыши, к которым ее курсор принимает форму человеческой руки | 4 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Web-страница – это ... | документ, в котором хранится вся информация по сети | документ, в котором хранится информация сервера | документ, в котором хранится информация пользователя | сводка меню программных продуктов | 2 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Домен – это ... | единица измерения информации | часть адреса, определяющая адрес компьютера пользователя в сети | название программы, для осуществления связи между компьютерами | название устройства, осуществляющего связь между компьютерами | 2 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Гипертекст – это ... | очень большой текст, набранный на компьютере | текст, в котором используется шрифт большого размера | структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам | большой неструктурированный текст, в котором используется шрифт большого размера | 3 |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | Android Studio – это | официальная среда разработки мобильных приложений для устройств с операционной системой Android от компании Google | бесплатно распространяемая программа для создания Web-приложений | среда разработки web-приложений компании Microsoft | - | 1 |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | Виртуальное устройство, имитирующее работу смартфона, на котором будет запускаться приложение. – это … |  |  |  |  | эмулятор смартфона |
| **ПК-4** | **Способен разрабатывать проектную документацию и осуществлять концептуальное проектирование графических пользовательских интерфейсов** | | | | | | | |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Сетевая БД предполагает … | наличие как вертикальных, так и горизонтальных иерархических связей | связи между несколькими таблицами | связи между данными в виде дерева | все перечисленные | 1 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Техническая архитектура информационной системы – это … | готовое программное приложение, разработанное под техническое задание заказчика | программно-аппаратные средства, а также различные стандарты и методы, которые обеспечивают качественное функционирование различных приложений | аппаратные средства информационной системы конкретной компании или организации | стандарты и методы, которые обеспечивают качественное функционирование различных приложений | 2 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Программная архитектура информационной системы – это … | лингвистические средства информационных систем, предназначенные для лучшего понимания задач системами искусственного интеллекта информационной системы | базовый набор средств программирования и прикладного программного обеспечения, обеспечивающий работу информационной системы компании. | совокупность компьютерных программ, предназначенных для решения конкретных задач автоматизации | расширенный набор средств программирования и прикладного программного обеспечения | 3 |
| Б1.О.10 | Проектирование и создание автоматизированных информационных систем | 3 | Микроархитектура информационной системы определяет … | внутреннее устройство конкретного компонента или подсистемы | устройство всей информационной системы, как совокупности её компонент или подсистем | базовый набор элементов системы | устройство отдельных компонентов или подсистем информационной системы | 1 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Программное обеспечение, предназначенное для трехмерного моделирования и проектирования, позволяющее создавать и редактировать различные объекты и модели, а также проводить анализ и симуляции производственных процессов –это … |  |  |  |  | Компас- 3D |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Панель, предназначенная для управления свойствами объекта при его изменении, действующая только при работе с чертежами называется … |  |  |  |  | панель свойств |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Выберите неверное утверждение: | Для того, чтобы курсор «прилипал» к пересечениям линий сетки необходимо в настройках привязок выбрать "по сетке". | Сетка нужна в том случае, если вы чертите что-то с кратными размерами. | Сетка нужна для создания только вертикальных и горизонтальных отрезков. | Для точного черчения используется режим сетка. Для этого нажать на кнопку с изображением сетки, настроить размер сетки, еще включить привязку к сетке (нажать на левый магнит) | 3 |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Для установки ортогонального режима черчения в системе КОМПАС нужно … | Нажать на клавишу F8 или при черчении держать нажатой клавишу Shift. | Нажать на панели Текущее состояние на правый магнит. | Нажать на Enter. | Включить сетку и привязку к сетке. | 1 |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Если с экрана КОМПАС исчезла Панель свойств то, чтобы восстановить ее нужно выполнить следующие действия … | Инструменты→ Панели инструментов → Панель Свойств | Вид → Панели инструментов → Панель Свойств | Сервис → Панели инструментов → Панель Свойств | Файл → Панели инструментов → Панель Свойств | 2 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Операция, с помощью которой перемещение эскиза происходит вдоль указанной направляющей, называется: | фронтальная | кинетическая | кинематическая | вводная | 3 |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Периферийное устройство, анализирующее форму предметов и на основе полученных данных создающее его 3D-модель – это … |  |  |  |  | 3D сканер |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Станок с числовым программным управлением, реализующий аддитивные операции, то есть добавляющий порции материала к заготовке – это … |  |  |  |  | 3D принтер |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | 3D лазерный станок представляет собой … | периферийное устройство, анализирующее форму предметов и на основе полученных данных создающее его 3D-модель | станок с числовым программным управлением, который позволяет выполнять гравировку изделия внутри стеклянной заготовки | станок с числовым программным управлением, реализующий аддитивные операции, то есть добавляющий порции материала к заготовке | станок с числовым программным управлением, который позволяет наносить гравировку на поверхность изделия или вырезать изделие из заготовки | 4 |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Поле и подставка для поля, с помощью которого можно настроить сканер на одну из нескольких определенных областей сканирования – это … |  |  |  |  | зона сканирования |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Небольшая наклейка или магнит с изображением черного круга с белой точкой, которая используется в 3D-сканерах для определения своего положения в пространстве – это … |  |  |  |  | маркер |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Модель, предварительный образец, пробный образец чего-либо – это … |  |  |  |  | макет |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Лазерная гравировка – это … | метод нанесения изображения на какое-либо изделие с помощью сфокусированного лазерного луча | метод создания изображения внутри стеклянного объекта за счет лазерно-доплеровского эффекта изменения структуры материала | процесс внесения кварцевого песка (гравия) в структуру стеклянной заготовки с помощью лазерного луча для создания эффекта изображения | совокупность чисел, определяющих тип лазерного станка и его основные возможности | 1 |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Прототип – это … | исходная модель изделия, на основе которой автоматически настраивается 3D сканер | совокупность чисел, определяющих положение конкретной точки на плоскости или в пространстве | элемент интерфейса пользователя программы 3D сканера, который содержат команды работы с графическими и вспомогательными объектами | работающая модель, опытный образец устройства или детали | 4 |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Поворотный стол – это … | элемент интерфейса КОМПАС 3D, позволяющий закреплять видимую область объекта относительно невидимой для быстрого сканирования объекта | элемент интерфейса пользователя программы 3D сканера, который позволяет перемещать прототип объекта в осевом измерении | элемент интерфейса КОМПАС 3D, с помощью которого можно настроить сканер на одну из нескольких определенных областей сканирования | устройство для вращения объекта во время сканирования | 4 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.06 | 3D-моделирование и прототипирование | 3 | Лазерная резка – это … | метод нанесения изображения на какое-либо изделие с помощью сфокусированного лазерного луча | метод настройки лазерного луча для предварительного сканирования объекта | процесс термического разделения, когда лазерный луч попадает на поверхность материала и нагревает ее настолько сильно, что она плавится и полностью испаряется | процесс термического объединения двух и более материалов, когда лазерный луч попадая на поверхность материалов настолько нагревает их, что они плавятся и создают объединенную структуру | 3 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Серверы Интернет, содержащие файловые архивы, позволяют ... | проводить видеоконференции | "скачивать" необходимые файлы | получать электронную почту | участвовать в телеконференциях | 2 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Скорость передачи данных – это ... | количество бит информации, передаваемой через модем в единицу времени | количество байт информации, переданной с одного компьютера на другой | количество информации, передаваемой в одну секунду | количество байт информации, передаваемой за одну минуту | 1 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Задан адрес электронной почты в сети Internet: user\_name@int.glasnet.ru. Каково имя владельца электронного адреса? | int.glasnet.ru | user\_name | glasnet.ru | ru | 2 |
| Б1.В.08 | Системы WEB-дизайна | 3 | Модем – это устройство, предназначенное для ... | вывода информации на печать | хранения информации | обработки информации в данный момент времени | передачи информации по телефонным каналам связи | 4 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | Способность приложения быть удобным для пользователя, практичным, эстетичным, простым и интуитивно понятным в использовании, позволяющим в кратчайшее время достигать желаемого результата и при этом обеспечивать пользователю чувство удовлетворенности от использования именно этого приложения. |  |  |  |  | usability |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | Набор настроек отдельно взятого элемента приложения, которые можно отнести к его дизайну (цвет, шрифт, цвет фона и так далее) называется…. |  |  |  |  | стиль |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | Элемент TextView предназначен для: | отображения текста | отображения рисунка | подключения к базе данных. | отображение цвета | 1 |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | Файл манифеста содержит: | базу данных проекта | **основную информацию о проекте** | систему управления проектом | отображает текст проекта | 2 |
| Б1.В.09 | Разработка приложений для мобильных устройств | 4 | В Android Studio для работы с базами данных используется: | SQLite | Project | Microsof SQL Server | Microsoft | 1 |
| **ПК-5** | **Способен управлять получением, хранением, передачей, обработкой больших данных,защитой и обеспечением конфиденциальности** | | | | | | | |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Программы, предназначенные для защиты данных от разрушения, обнаружения и удаления компьютерных вирусов называются … |  |  |  |  | антивирусные |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Резидентная антивирусная программа, которая контролирует опасные действия, характерные для вирусных программ, и запрашивает подтверждение на их выполнение – это … |  |  |  |  | фильтр |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Антивирусная программа, обеспечивающая поиск и обнаружение вирусов в оперативной памяти и на внешних носителях – это … |  |  |  |  | детектор |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Антивирусная программа, предназначенная для обнаружения и уничтожения компьютерных вирусов– это … |  |  |  |  | полифаг |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Антивирусная программа, запоминающая исходное состояние программ, каталогов и системных областей и периодически сравнивающую текущее состояние с исходным – это … |  |  |  |  | ревизор |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Создание условий для связи по компьютерной сети легального пользователя с терминалом нарушителя, выдающего себя за легальный объект компьютерной системы – это … |  |  |  |  | мистификация |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Набор документированных норм, правил и практических приемов, регулирующих управление, защиту и распределение информации ограниченного доступа – это … |  |  |  |  | политика безопасности |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Аутентификация, при которой пользователь для входа в систему должен не только ввести пароль, но и предъявить элемент аппаратного обеспечения, содержащий подтверждающую его подлинность ключевую информацию, называется … | двойной проверкой | двухфакторной аутентификацией | двойной защитой | симметричной криптосистемой | 2 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Подтверждение того, что предъявленное имя соответствует данному субъекту, называется … | изоляцией | аутизмом | аутентификацией | персонализацией | 3 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Вирусы, которые заражают главный загрузочный сектор жесткого диска (Master Boot record, MBR) или загрузочный сектор раздела жесткого диска, подменяя находящиеся в них программы начальной загрузки и загрузки операционной системы своим кодом, называются … | загрузочными вирусами | рекламными вирусами | полифагом | детектором | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Вирусы в файлах документов, созданных программами пакета Microsoft Office, которые распространяются с помощью включенных в них макросов (процедур на языке программирования Visual Basic for Applications, VBA, или WordBasic, WB), называются … | вирусами червями | макровирусами | бумажными клещами | полифагами | 2 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Получение защищаемой информации заинтересованным субъектом с нарушением правил доступа к ней, называется … | несанкционированным доступом | компьютерным шпионажем | кражей информации | взломом информации | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Событие или действие, которое может вызвать изменение функционирования компьютерной системы, связанное с нарушением защищенности обрабатываемой в ней информации, называется … | хакерской атакой | угрозой безопасности информации | вирусной атакой | потерей протокола безопасности | 2 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Сведения (сообщения, данные) независимо от формы их представления – это … | информация | информационные технологии | информационная система | информационно-телекоммуникационная сеть | 1 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Обязательное для выполнения лицом, получившим доступ к определенной информации, требование не передавать такую информацию третьим лицам без согласия ее обладателя это | распространение информации | предоставление информации | конфиденциальность информации | доступ к информации | 3 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Возможность получения информации и ее использования — это … | доступ к информации | конфиденциальность информации | предоставление информации | сохранение информации | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Каким законом регулируются отношения, связанные с обработкой персональных данных? |  |  |  |  | Федеральным законом «О персональных данных» |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | По режиму обработки персональных данных в информационной системе информационные системы подразделяются на … | многопользовательские | однопользовательские | с разграничением прав доступа | системы, не имеющие подключений | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Простейшим способом идентификации в компьютерной системе является ввод идентификатора пользователя, который имеет следующее название … |  |  |  |  | login |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Основное средство, обеспечивающее конфиденциальность информации, посылаемой по открытым каналам передачи данных, в том числе – по сети интернет – это … | идентификация | аутентификация | авторизация | шифрование | 4 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Несанкционированный доступ к информации – это … | доступ к информации, не связанный с выполнением функциональных обязанностей и не оформленный документально | работа на чужом компьютере без разрешения его владельца | вход на компьютер с использованием данных другого пользователя | доступ к локально-информационной сети, связанный с выполнением функциональных обязанностей | 1 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Для того чтобы снизить вероятность утраты информации необходимо … | регулярно производить антивирусную проверку компьютера | регулярно выполнять проверку жестких дисков компьютера на наличие ошибок | регулярно копировать информацию на внешние носители (сервер, компакт-диски, флэш-карты) | защитить вход на компьютер к данным паролем | 3 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Информационная безопасность обеспечивает … | блокирование информации | искажение информации | сохранность информации | утрату информации | 3 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Хищение информации – это … | несанкционированное копирование информации | утрата информации | блокирование информации | продажа информации | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Возможность получения информации и ее использования – это … |  |  |  |  | доступ к информации |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Пластиковая карточка, содержащая чип для криптографических вычислений и встроенную защищенную память для хранения информации, называется … | токен | пароль | login | смарт-карта | 4 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Доступ пользователя к информационным ресурсам компьютера и/или локальной вычислительной сети предприятия должен разрешаться только после … | идентификации по логину и паролю | запроса паспортных данных | запроса доменного имени | запроса ФИО | 1 |
| Б1.О.09 | Методы и средства защиты информации | 1 | Обеспечение информационной безопасности есть обеспечение … |  |  |  |  | сохранности информации |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ПК-6** | **Способность использовать знание основных методов искусственного интеллекта в последующей профессиональной деятельности в качестве научных сотрудников, преподавателей образовательных организаций высшего образования, инженеров, технологов** | | | | | | | |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Программа для компьютера, которая оперирует со знаниями в определенной предметной области с целью выработки рекомендаций или решения проблем – это… |  |  |  |  | экспертная система |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | К базовым функциям экспертных систем относится … | приобретение знаний; представление знаний; управление процессом поиска решения; разъяснение принятого решения | только приобретение и представление знаний | управление процессом поиска решения и разъяснение принятого решения | представление знаний; управление процессом поиска решения; разъяснение принятого решения | 1 |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Стандартная статическая экспертная система состоит из следующих основных компонентов … | рабочей памяти, называемой также базой данных и базы знаний | решателя, называемого также интерпретатором | компонентов приобретения знаний, объяснительного компонента, диалогового компонента | все перечисленные | 4 |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Система понятных и точных указаний, предписывающих исполнителю выполнить определенную последовательность действий для решения поставленной задачи, называется … |  |  |  |  | алгоритм |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Символ, определяющий область значений аргументов предикатов, называется … |  |  |  |  | квантор |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Логическая функция, принимающая значение «истина» или «ложь» в зависимости от значений своих аргументов, называется … |  |  |  |  | предикат |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Техническая или программная система, способная решать задачи, традиционно считающиеся творческими, принадлежащие конкретной предметной области, знания о которой хранятся в памяти такой системы … |  |  |  |  | интеллектуальная система |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Логическая функция, принимающая значение «истина» или «ложь» в зависимости от значений своих аргументов, называется … |  |  |  |  | предикат |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Многомерная статистическая процедура, выполняющая сбор данных, содержащих информацию о выборке объектов, и затем упорядочивающая объекты в сравнительно однородные группы, называется … |  |  |  |  | индукционный анализ |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Алгоритмы, которые пропорциональны (соразмерны) решениям (т. е. удовлетворяют ограничениям) и приводят к оптимальному значению целевой функции в допустимое время, называются … | фреймами | эвристиками | знаковыми алгоритмами. | инкапсуляцией | 2 |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ПК-7** | **Способен выявить естественнонаучную сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности в области моделирования и анализа сложных естественных и искусственных систем** | | | | | | | |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Семантическая модель, описывающая предметную область и позволяющая отвечать на такие вопросы из этой предметной области, ответы на которые в явном виде не присутствуют в базе – это … |  |  |  |  | база знаний |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Компоненты базы знаний … | только непосредственно база знаний | база знаний и механизм получения решений | механизм получения решений и-интерфейс | база знаний; механизм получения решений; интерфейс | 4 |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Основные модели представления знаний … | продукционная и семантическая сеть | семантическая сеть и-фреймы | продукционная модель, семантическая сеть, фреймы, логическая модель | фреймы и - логическая модель | 3 |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Информационная модель предметной области, которая имеет вид ориентированного графа, где вершины графа соответствуют объектам предметной области, а дуги (рёбра) задают отношения между ними – это … |  |  |  |  | семантическая сеть |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Математическая модель, а также её программное или аппаратное воплощение, построенная по принципу организации и функционирования биологических нейронных сетей – сетей живого организма – это … |  |  |  |  | нейронная сеть |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Класс методов искусственного интеллекта, характерной чертой которых является не прямое решение задачи, а обучение в процессе применения решений множества сходных задач. — это … |  |  |  |  | машинное обучение |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Какие классы задач автоматизации и управления целесообразно решать с помощью информационных систем с машинном обучением? | регрессия классификация кластеризация. | Идентификация прогнозирование извлечение знаний | классификация кластеризация идентификация | регрессия классификация кластеризация идентификация прогнозирование извлечение знаний | 4 |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Способность компьютера извлекать уроки из экспериментальной ситуации и использовать полученные знания для прогнозирования будущего – это… |  |  |  |  | вычислительный интеллект |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Роботы молекулярного размера, измеренные в наномасштабе и запрограммированные для выполнения определенной задачи в организме человека – это … |  |  |  |  | наноботы |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Набор инструкций, которым компьютер следует для выполнения задач и обработки данных – это … |  |  |  |  | компьютерный алгоритм |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Программы искусственного интеллекта, способные создавать и генерировать «оригинальный» контент – это … |  |  |  |  | генеративный искусственный интеллект |

| **Код компетенции /индекс дисциплины** | **Наименование компетенции /дисциплина** | **Семестр изучения дисциплины** | **Тестовые вопросы /иное оценочное средство** | **Варианты ответов** | | | | **Правильный вариант ответа** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Взаимосвязанная совокупность программного обеспечения, основанная на технологиях машинного обучения и искусственного интеллекта, имеющая возможность хранения, обработки и выдачи информации, а также самостоятельной настройки своих параметров в зависимости от состояния внешней среды (исходных данных) и специфики решаемой задачи – это … |  |  |  |  | интеллектуальная информационная система |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Запрос или инструкция для ИИ, которая запускает генерацию нужных данных – это … |  |  |  |  | промпт |
| Б1.О.07 | Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях | 3 | Реалистичная «подделка» фото, видео или аудио, сделанная искусственным интеллектом на основе существующих образцов – это … |  |  |  |  | дипфейк |