

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«РОССИЙСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ»**

УТВЕРЖДАЮ
Ректор РГАИС
А.О. Аракелова
2 мая 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ
ДИСЦИПЛИНЫ**

«АРХИТЕКТУРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ»

Направление подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и
технологии»

Профиль: «Администрирование информационных систем»

Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная, очно-заочная, заочная

Разработчик: доцент кафедры «Информационных технологий» Трухманов В.Б. Архитектура информационных систем // Рабочая программа учебной дисциплины предназначена для обучающихся по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии». – М.: Российская государственная академия интеллектуальной собственности (РГАИС), кафедра «Информационных технологий», 2023. - 36 с.

Согласовано:

Рабочая программа учебной дисциплины обсуждена и рекомендована на заседании Учебно-методической комиссии (протокол от 21.03.2023 №4/1)

© ФГБОУ ВО РГАИС, 2023

1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

1.1. Цель и задачи дисциплины

Преподавание дисциплины «Архитектура информационных систем» ставит своей **целью** формирование у обучающихся системного представления о теоретических основах информационно-технических дисциплин; приобретение ими комплексных навыков использования стандартного аппаратного и программного обеспечения современных вычислительных систем.

Задачи дисциплины предполагают:

- изучение основ теории информации и теории информационного общества; –изучение основ функционирования программного обеспечения информационных систем;
- изучение состава и назначения программных средств современных информационных систем;
- приобретение практических навыков работы в наиболее распространенных операционных системах;
- приобретение навыков разработки алгоритмов и программ;
- приобретение навыков работы с современными средствами обработки офисной информации.

1.2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Б1.В.08 «Архитектура информационных систем» изучается по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», относится к дисциплинам части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений и реализуется на третьем году обучения (6 семестр) для очной формы обучения и четвертом году (7 семестр) для очно-заочной и заочной форм обучения.

Дисциплина «Архитектура информационных систем» дает знание и умение использовать те информационные средства и методы, которые необходимы специалисту в области информационных технологий в своей профессиональной деятельности.

Базой для изучения данной дисциплины являются компетенции, сформированные при изучении математики и информатики.

**2. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦАХ
С УКАЗАНИЕМ КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ
(АСТРОНОМИЧЕСКИХ) ЧАСОВ ПО ВИДАМ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ**

Виды занятий	Объем дисциплины		
	Форма обучения		
	Очная форма обучения	Очно-заочная форма обучения	Заочная форма обучения
Объем зачетных единиц	4	4	4
Общая трудоемкость в часах	144	144	144
Аудиторные занятия	68	68	18
Лекции	34	16	8
Практические занятия (семинары)	34	18	10
Самостоятельная работа	49	83	117
Контроль	27	27	9
Форма контроля	экзамен	экзамен	экзамен

3. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ), СТРУКТУРИРОВАННОЕ ПО ТЕМАМ (РАЗДЕЛАМ) С УКАЗАНИЕМ КОМПЕТЕНЦИЙ, ФОРМИРУЕМЫХ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

3.1. Учебно-тематический план курса и распределение компетенций по темам занятий

Наименование темы	Формируемые компетенции (или их части)					
	УК-1	УК-2	ПК-1	ПК-2	ПК-5	ПК-6
Тема 1. Основы теории систем	+	+	+	+	+	+
Тема 2. Информационные системы и их архитектура	+	+	+	+	+	+
Тема 3. Системы, основанные на знаниях. Модели представления знаний	+	+	+	+	+	+
Тема 4. Представление нечетких знаний	+	+	+	+	+	+
Тема 5. Введение в экспертные системы	+	+	+	+	+	+
Тема 6. Базы знаний экспертных систем	+	+	+	+	+	+
Тема 7. Инженерия знаний	+	+	+	+	+	+
Тема 8. Технология разработки экспертных систем	+	+	+	+	+	+

3.2. Содержание разделов дисциплины (модуля) и контрольные вопросы для самостоятельной работы (самоконтроля) обучающихся

Тема 1. Основы теории систем

Системы и их свойства. Классификация систем. Особенности функционирования систем. Критерии эффективности сложных систем. Основы разработки и исследования сложных систем.

Контрольные вопросы

1. Каковы основные свойства систем?
2. Что такое сложная система?
3. Каковы основные свойства сложных систем?
4. Чем отличаются сложные системы от простых?
5. Что такое и для чего нужна модель «черный ящик»?

6. Что такое модель состава системы?
7. Что такое модель структуры системы?
8. Как можно представить процесс функционирования любой системы?
9. Что такое пространство состояний системы?
10. Что такое преобразования системы и какие они бывают?
11. Чем характеризуется устойчивость систем?
12. Каковы основные особенности управления сложными системами?
13. Что такое критерии эффективности сложных систем и каковы основные требования к ним?
14. Назовите и охарактеризуйте основные этапы разработки и основные задачи исследования сложных систем.

Тема 2. Информационные системы и их архитектура

Автоматизированные информационные системы. Интегрированные корпоративные ИС. Основные виды обеспечения АИС. Понятие архитектуры информационных систем. Основные понятия при описании архитектуры информационной системы. Элементы архитектуры информационной системы.

Контрольные вопросы

1. Что такое информационные системы (ИС) и какие основные функции они выполняют?
2. Дайте обобщенную структуру ИС и охарактеризуйте общий алгоритм ее функционирования.
3. Назовите и охарактеризуйте основные типы ИС по назначению и их основные функции.
4. Что такое интегрированные корпоративные ИС?
5. Чем отличаются локальные ИС от полнофункциональных?
6. Как классифицируют экономические ИС по уровню функциональности и степени интегрированности?
7. Как классифицируют экономические ИС по возможностям поддержки корпоративного управления?
8. Как классифицируют экономические ИС по возможностям поддержки уровней управления?
9. Какие основные виды программного обеспечения ИС вы знаете?
10. Что является базовым программным обеспечением ИС?
11. Какие программные средства разработки ИС вы знаете?
12. Какие программные средства прикладного программного обеспечения ИС вы знаете?
13. Какие операционные системы используются для поддержки ИС?

14. Какие функции выполняют ОС в распределенных ИС?
15. Какие средства автоматизации проектирования ИС вы знаете?
16. Какие основные функции CASE средств вы знаете?
17. Какое программное обеспечение интерфейсов АИС вы знаете?
18. Какие основные виды технического обеспечения ИС вы знаете?
19. Какие основные виды нормативно-технического обеспечения качества, эффективности и безопасности ИС вы знаете?

Тема 3. Системы, основанные на знаниях. Модели представления знаний

Классификация систем, основанных на знаниях. Классификация моделей представления знаний. Логические модели представления знаний. Продукционная модель представления знаний. Семантические сети. Фреймовая модель представления знаний. Вывод на знаниях. Методы решения задач.

Контрольные вопросы

1. Назовите основные компоненты формальной системы.
 2. В чем суть метода резолюций?
 3. Что такое резольвента? Логический смысл резольвенты.
 4. Что такое резолютивный вывод?
 5. Какие модели представления знаний Вы знаете?
 6. Особенности сетевой модели. Какие средства представления знаний можно причислить к сетевой модели?
 7. Что такое семантическая сеть как математический объект?
 8. На каких принципах основана классификация семантических сетей?
- Приведите примеры различных видов семантических сетей.
9. Отличие простых и иерархических семантических сетей.
 10. Отличие однородных и неоднородных семантических сетей.
 11. Назовите основные типы отношений в семантической сети.
 12. Что такое фрейм? Приведите типичную структуру.
 13. Назовите самые существенные особенности фреймпредставления.
 14. Что общего у фреймов с семантическими сетями и каковы отличия?
 15. Что такое присоединенные процедуры? Их роль в фрейме.

Тема 4. Представление нечетких знаний

Понятие лингвистической переменной. Нечеткие множества. Использование нечеткой логики в системах, основанных на знаниях. Особенности нечеткой логики. Схема Шортлиффа. Визуальное представление знаний.

Контрольные вопросы

1. Что такое лингвистическая переменная? Дайте неформальное определение лингвистической переменной. Приведите пример лингвистической переменной.
2. Дайте формальное определение лингвистической переменной.
3. Приведите основные способы задания лингвистической переменной. Покажите на примерах.
4. Что такое нечеткое множество? Приведите пример нечеткого множества
5. Приведите основные операции над нечеткими множествами.
6. Для чего нужны нечеткие отношения и как они задаются?
7. Приведите пример нечеткого отношения.

Тема 5. Введение в экспертные системы

Общее понятие экспертных систем. Особенности назначения экспертных систем. Структура и режимы работы экспертных систем. Классификация экспертных систем.

Контрольные вопросы

1. Что такое экспертная система (ЭС)? Дайте определение ЭС.
2. Какой компонент экспертной системы в наибольшей степени влияет на ее мощность и полезность?
3. Какие задачи относят к неформализованным? Назовите их характеристики.
4. Приведите структуру типовой экспертной системы.
5. Приведите классификацию экспертных систем по степени проработанности и отлаженности.
6. В чем отличие статических экспертных систем от динамических?
7. Опишите назначение и основные принципы построения экспертной системы

Тема 6. Базы знаний экспертных систем

Проблема непротиворечивости формализованной базы знаний. Обучение системы. Интерфейс с пользователем. Построение баз знаний экспертных систем. Приобретение знаний. Модели приобретения знаний.

Контрольные вопросы

1. Что такое приобретение знаний? Дайте определение и приведите основные источники знаний.
2. Какие существуют фазы приобретения знаний?
3. Какие модели приобретения знаний Вам известны?
4. Назовите наиболее популярную (используемую) модель приобретения.

Тема 7. Инженерия знаний

Основы инженерии знаний. Извлечение знаний и обучение. Извлечение знаний от многих экспертов. Классификация методов извлечения знаний. Критерий выбора метода извлечения знаний. Пассивные методы извлечения знаний. Активные индивидуальные методы. Активные групповые методы. Текстологические методы извлечения знаний.

Контрольные вопросы

1. Каковы принципы классификации методов извлечения знаний?
2. Отличие коммуникативных методов извлечения знаний от текстологических методов извлечения знаний?
3. Каковы особенности пассивных методов извлечения знаний?
4. Каковы особенности активных методов извлечения знаний?
5. Дайте характеристику групповым методам извлечения знаний.
6. Дайте характеристику индивидуальным методам извлечения знаний.
7. Что такое активные групповые методы? Дайте их описание.
8. Каковы критерии выбора метода извлечения знаний?

Тема 8. Технология разработки экспертных систем

Особенности разработки экспертных систем. Основные этапы разработки. Классификация инструментальных средств.

Контрольные вопросы

1. Какие требования к приложению должны удовлетворяться, чтобы разработка ЭС была возможной?
2. Чем (какими факторами) может быть оправдана разработка ЭС?
3. Расскажите, что Вы знаете о концепции «быстрого прототипа».
4. Назовите основные этапы разработки экспертной системы.
5. Какие задачи решаются на этапе идентификации при разработке экспертной системы?

6. Приведите общепринятую классификацию инструментальных средств разработки экспертных систем.

7. Что такое оболочка экспертной системы?

3.3. Активные и интерактивные формы проведения занятий

Исходя из требований к условиям реализации основной образовательной программы бакалавриата по направлению «Архитектура информационных систем» федерального государственного образовательного стандарта высшего образования реализация компетентностного подхода используются следующие формы проведения занятий:

Лекция-беседа предполагает непосредственный контакт преподавателя с аудиторией. В начале занятия обучаемые получают материалы лекции в электронном виде.

Во время занятия преподаватель знакомит обучаемых с учебным материалом, акцентирую внимание на разборе различных примеров. Обучаемые имеют возможность воспроизвести программы на компьютерах. В процессе рассмотрения учебного материала они могут задавать преподавателю уточняющие вопросы. В свою очередь, преподаватель может вносить добавления, расширяющие и углубляющие содержание учебного материала, а также задавать вопросы. Вопросы преподаватель может адресовать как всей аудитории, так и кому-то конкретно. Они могут быть как простые, способные сосредоточить внимание на отдельных важнейших элементах темы, так и проблемные. Обучающиеся, продумывая ответ на заданный вопрос, получают возможность самостоятельно прийти к тем выводам и обобщениям, которые преподаватель должен был сообщить им в качестве новых знаний, либо понять глубину и важность обсуждаемой проблемы, что повышает интерес и степень восприятия материала.

Консультационная работа преподавателя предполагает два вида консультаций: групповые и индивидуальные. Групповые консультации представляют собой своеобразную форму проведения лекционных занятий, основным содержанием которых является разъяснение отдельных, часто наиболее сложных или практически значимых вопросов изучаемой программы. Групповые консультации проводятся в случаях, когда необходимо подробно рассмотреть практические вопросы, недостаточно или совсем не освещенные в лекциях, или при проведении других видов занятий, а также с целью оказания помощи в самостоятельной работе, в подготовке к выполнению практических занятий, в написании рефератов или выпускных работ, сдаче экзаменов и зачетов. Проведение индивидуальных консультаций проводится

преподавателем в специально отведенное время. В этом случае к нему за помощью могут обратиться как те, кто испытывает трудности в изучении данной темы, так и обучающиеся, которые хотели бы более глубоко разобраться в содержании изучаемой темы предмета.

Главная цель практического занятия - закрепление учебного материала, полученных во время лекционных занятий, формирование умений применять полученные знания на практике в будущей профессиональной деятельности.

Проектная деятельность является формой организации учебного процесса, основной задачей которого является разработка учебного программного проекта и самостоятельного доведение его до конечного результата - готового проекта, например, программного приложения. Главная цель проектной деятельности — это закрепление полученных знаний умений и навыков в области системного программирования в процессе самостоятельной разработки системного программного продукта в соответствии с техническим заданием. В процессе выполнения проекта на занятии возникает атмосфера творчества, повышающая интерес к учебной дисциплине. На определенной стадии выполнения проекта обучающиеся стремятся расширить свои знания о предметной области изучаемой дисциплины либо в виде консультаций с преподавателем, либо самостоятельно. В проектной деятельности допускается и даже приветствуется усложнения исходного технического задания самими обучающимися в сторону создания более совершенного программного приложения.

Лабораторная работа – форма организации обучения, интегрирующая теоретико-методологические знания, практические умения и навыки обучающихся в едином процессе учебно-исследовательского характера. В ходе выполнения работ обучающиеся вырабатывают умения наблюдать, сравнивать, сопоставлять, анализировать, делать выводы и обобщения, самостоятельно вести исследования.

4. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

4.1. Методические рекомендации по самостоятельному изучению курса (дисциплины)

Самостоятельная работа обучающихся – это индивидуальная или коллективная учебная деятельность, осуществляемая без непосредственного руководства преподавателя. Самостоятельная работа есть особо организованный вид учебной деятельности, проводимый с целью повышения эффективности подготовки обучающихся к последующим занятиям, формирования у них навыков самостоятельной отработки учебных заданий, а также овладения методикой организации своего самостоятельного труда в целом.

Являясь необходимым элементом дидактической связи различных методов обучения между собой, самостоятельная работа обучающихся призвана обеспечить более глубокое, творческое усвоение понятийного аппарата дисциплины, содержания основных нормативно-правовых актов и литературы по данному учебному курсу.

Во время лекций обучающимся необходимо сосредоточить внимание на её прослушивание, уловить то главное, что скажет лектор. Основные положения лекции, отдельные важные факты и выводы из рассматриваемых вопросов надо записывать. Записи следует делать кратко.

Главным определяющим фактором успешной работы обучающихся является его самостоятельная работа.

Обучающимся заочной формы обучения по дисциплине особое внимание им следует обратить на самостоятельное изучение рекомендованной учебной литературы. В процессе изучения литературы необходимо составлять конспект. Конспект должен содержать краткое содержание источника, ход мыслей автора, важнейшие цифры, выводы.

Организация самостоятельной работы обучающихся должна строиться по системе поэтапного освоения материала. Метод поэтапного изучения включает в себя предварительную подготовку, непосредственное изучение теоретического содержания источника, обобщение полученных знаний.

Предварительная подготовка включает в себя уяснение цели изучения материала, оценку широты информационной базы анализируемого вопроса, выяснение его научной и практической актуальности. Изучение теоретического

содержания заключается в выделении и уяснении ключевых понятий и положений, выявлении их взаимосвязи и систематизации. Обобщение полученных знаний подразумевает широкое осмысление теоретических положений через определение их места в общей структуре изучаемой дисциплины и их значимости для практической деятельности.

Методические рекомендации по проектной деятельности.

Проектная деятельность работа обучающихся является одним из видов учебной деятельности, которая призвана, прежде всего, сформировать навыки разработки программных приложений в соответствии с техническим заданием. Основной целью проектной деятельности дисциплины «Операционные системы» является закрепление полученных знаний умений и навыков в области программирования в процессе самостоятельной разработки программного приложения.

Ключевым моментом проектной деятельности является разработка технического задания. Проектная деятельность осуществляется в рамках практических занятий, а также самостоятельной работы дома. При разработке технического задания следует ориентироваться на содержание теоретического материала учебной дисциплины и практических занятий. Особое внимание следует уделять разработке структурной схеме программного проекта и взаимосвязи объектов и компонентов. В техническом задании должна быть указаны требования к главной форме проекта и ее интерфейсу, которые позволят определить оптимальный состав элементов интерфейса, события, запрограммировать обработку событий. От того насколько точно составлено техническое задание зависит успешность всей проектной деятельности.

Проектная деятельность должна быть построена таким образом, чтобы обучающиеся имели возможность не только довести проект до готового программного приложения, но и усложнить техническое задание в сторону создания более совершенного программного приложения.

Методические рекомендации по работе с литературой.

При самостоятельном изучении основной рекомендованной литературы обучающимся необходимо обратить главное внимание на узловые положения, излагаемые в изучаемом тексте.

Необходимо внимательно ознакомиться с содержанием соответствующего блока информации, структурировать его и выделить в нем центральное звено. Обычно это бывает ключевое определение или совокупность сущностных характеристик рассматриваемого объекта. Для того, чтобы убедиться, насколько глубоко усвоено содержание темы, в конце соответствующих глав и параграфов учебных пособий обычно дается перечень

контрольных вопросов, на которые обучающийся должен уметь дать четкие и конкретные ответы.

Работа с дополнительной литературой предполагает умение выделять в ней необходимый аспект изучаемой темы (то, что в данном труде относится непосредственно к изучаемой теме). Это важно в связи с тем, что к дополнительной литературе может быть отнесен широкий спектр текстов (учебных, научных, художественных, публицистических и т.д.), в которых исследуемый вопрос рассматривается либо частично, либо с какой-то одной точки зрения, порой нетрадиционной.

В своей совокупности изучение таких подходов существенно обогащает научный кругозор обучающихся. В данном контексте следует учесть, что дополнительную литературу целесообразно прорабатывать, во-первых, на базе уже освоенной основной литературы, и, во-вторых, изучать комплексно, всесторонне, не абсолютизируя чью-либо субъективную точку зрения.

Обязательный элемент самостоятельной работы обучающихся с правовыми источниками и литературой – ведение необходимых записей. Основными общепринятыми формами записей являются конспект, выписки, тезисы, аннотации, резюме, план.

Конспект – это краткое письменное изложение содержания правового источника, статьи, доклада, лекции, включающее в сжатой форме основные положения и их обоснование.

Выписки – это краткие записи в форме цитат (дословное воспроизведение отрывков источника, произведения, статьи, содержащих существенные положения, мысли автора), либо лаконичное, близкое к тексту изложение основного содержания.

Тезисы – это сжатое изложение ключевых идей прочитанного источника или произведения.

Аннотации, резюме – это соответственно предельно краткое обобщающее изложение содержания текста, критическая оценка прочитанного документа или произведения.

В целях структурирования содержания изучаемой работы целесообразно составлять ее план, который должен раскрывать логику построения текста, а также способствовать лучшей ориентации обучающегося в содержании произведения.

Самостоятельная работа обучающегося будет эффективной и полезной в том случае, если она будет построена исходя из понимания обучающимися необходимости обеспечения максимально широкого охвата информационно-правовых источников, что вполне достижимо при научной организации учебного труда.

4.2. Глоссарий

BIOS (Basic Input/Output System) – базовая система ввода / вывода. BIOS – это встроенное в чип специальное программное обеспечение, которое проводит самотестирование компьютера при его включении, собирает информацию о системе и определяет подключенное оборудование. BIOS записывают в микросхему постоянной памяти (ROM). Такая память энергонезависимая. При выключении питания компьютера, содержимое ROM-BIOS не стирается.

Browser – обозреватель, просмотрщик или браузер (browse – пролистывать, проглядывать, просматривать) – программа просмотра гипертекста, обычно употребляется в контексте глобального гипертекста WWW. Браузеры – это WWW-клиенты: Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera и др.

DNS (Domain Name System or Service –служба имен доменов) – сервис Internet, используемый для преобразования имен доменов в числовые IP-адреса. Каждое имя домена сервер DNS должен преобразовать в соответствующий IP-адрес.

Domain Name – имя домена (имя, используемое для адресации компьютеров и ресурсов в сети Internet посредством обращения к глобальной системе доменных имен (DNS); состоит из последовательности меток, разделенных точками).

exFAT (от англ. Extended FAT – «расширенная FAT») – проприетарная файловая система, предназначенная главным образом для флэш-накопителей. Теоретический лимит на размер файла 2^{64} байт (16 эксабайт). Максимальный размер кластера увеличен до 2^{25} байт (32 мегабайта).

FAT 32 – файловая система, разработанная фирмой Microsoft, в которой используются 32-разрядные записи FAT. Размер раздела может достигать 2 Тбайт. Поддерживается во всех операционных системах семейства Windows. Максимально возможный размер файла для тома FAT32 – ~ 4 ГБ.

FTP (File Transfer Protocol – протокол передачи файлов) – метод передачи файлов в Internet.

HTML (Hyper Text Markup Language) – язык описания и форматирования Web-страниц. Позволяет совмещать графику с текстом, изменять положение текста и создавать гипертекстовые документы, содержащие связи с другими документами.

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) – протокол передачи гипертекстовых файлов (протокол уровня приложений для распределенных информационных систем гипермедиа, позволяющий общаться системам с различной

архитектурой; используется при передаче HTML-файлов по сети страниц WWW).

LAN (local area network) – локальная сеть, ЛВС (соединенные вместе скоростным каналом компьютеры и другие устройства, расположенные на незначительном удалении один от другого (комната, здание, предприятие)).

NTFS (New Technology File System – «файловая система новой технологии») – стандартная файловая система для семейства операционных систем Microsoft Windows NT, Windows XP и выше.

Pixel (Пиксель) – точка на поверхности экрана (точка на плоскости). Из пикселей и состоит всё изображение.

Server (сервер) – компьютер в сети, предоставляющий свои услуги другим, т. е. выполняющий определенные функции по запросам других ПК.

Shareware – условно-бесплатное программное обеспечение.

SQL (Structured Query Language – структурированный язык запросов) – это язык программирования, который применяется для взаимодействия пользователя с базой данных.

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol – протокол управления передачей / протокол Интернет) – стек (stack – стопка) протоколов для использования в семействе сетей Интернет и для объединения неоднородных сетей.

Unicode – стандарт кодирования символов, позволяющий представить знаки практически всех письменных языков. На каждый символ отводится 2 байта.

URL (Uniform Resource Locator) – единообразный локатор (указатель) ресурсов (определитель местонахождения) – основная схема именования ресурсов в World Wide Web. Представляет собой комбинацию используемого протокола и адрес узла, на котором расположен требуемый ресурс.

Авторизация (от англ. authorization – разрешение, уполномочивание) – предоставление определенному лицу прав на выполнение определенных действий; а также процесс проверки (подтверждения) данных прав при попытке выполнения этих действий.

Администратор базы данных – лицо, отвечающее за выработку требований к базе данных, её проектирование, реализацию, эффективное использование и сопровождение, включая управление учётными записями пользователей БД и защиту от несанкционированного доступа.

Алгоритм – система правил, инструкций для исполнителя, определяющая некоторую последовательность действий, после конечного числа шагов приводящая к достижению поставленной цели (решению задачи).

Алгоритмизация – описание очередности выполнения различных операций, необходимых для решения той или иной задачи в форме алгоритма.

Алгоритмические языки – это специальное средство, предназначенное для записи алгоритмов в аналитическом виде.

Антивирус – программа для обнаружения и удаления вируса из зараженной программы или системы.

Архивирование – Процесс сжатия файлов с целью хранения их в более компактном виде. С технической точки зрения архивирование представляет собой анализ значений и частоты появления байт в файле, выполняемый специальной программой-архиватором.

Аутентификация (англ. authentication) – процедура проверки подлинности (пароль, криптографический ключ, биометрия).

База данных (БД) является ядром банка данных и представляет совокупность взаимосвязанных и вместе хранящихся данных из определенной предметной области, организованных специальным образом и хранимых во внешней памяти (файлах базы данных).

Банк данных – это система специальным образом организованных данных – баз данных, а также технических, программных, языковых и организационно-методических средств, предназначенных для обеспечения централизованного накопления и коллективного многоцелевого использования данных.

Блок-схема алгоритма – это такое графическое представление алгоритма, когда отдельные действия (или команды) представляются в виде геометрических фигур – блоков. Внутри блоков указывается информация о действиях, подлежащих выполнению. Связь между блоками изображают с помощью линий, называемых линиями связи, обозначающих передачу управления.

Гипертекст – текст со ссылками, читаемый с помощью специальной программы, которая автоматически находит связанную с выбранной ссылкой дополнительную информацию.

Глобальные переменные – переменные, объявленные вне функций.

Дефрагментация – процесс реорганизации информации на носителе, в результате которого файлы размещаются в последовательных кластерах.

Документ – зафиксированная на материальном носителе информация с реквизитами, позволяющими ее идентифицировать.

Закладка пользователя – установленная пользователем ссылка на определенное место в любом документе, позволяющая получить оперативный доступ к этому месту в документе без необходимости поиска самого документа.

Запись (кортеж) – это совокупность логически связанных полей.

Идентификация (от латинского *identifico* – отождествлять) – распознавание субъекта по его идентификатору (имени, логину) в информационной системе.

Иерархическая модель данных – это модель данных, где используется представление базы данных в виде древовидной (иерархической) структуры, состоящей из объектов(данных) различных уровней.

Индекс – порядковый номер элемента.

Интерпретатор – вид транслятора, осуществляющий пооператорный (покомандный, построчный) анализ, обработку и тут же выполнение исходной программы (в отличие от компилятора, при котором программа транслируется без её выполнения).

Интерфейс (interface) – совокупность унифицированных стандартных соглашений, аппаратных и программных средств, методов и правил взаимодействия устройств, программ. Совокупность стандартных соглашений, средств, методов и правил взаимодействия пользователя с той или иной программной системой называется **пользовательским интерфейсом** (или интерфейсом пользователя) системы.

Информационная система представляет собой систему, реализующую автоматизированный сбор, обработку и манипулирование данными и включающую технические средства обработки данных, программное обеспечение и обслуживающий персонал.

Информационная технология – какая-либо конкретная система средств, методов и способов сбора, накопления, поиска, обработки, приема и передачи информации.

Итерация – циклическая управляющая структура, которая содержит композицию и ветвление. Она предназначена для организации повторяющихся процессов обработки последовательности значений данных.

Клиент – аппаратный или программный компонент вычислительной системы, посылающий запросы серверу (использующий его ресурсы).

Комментарий – это пояснительный текст, который можно записать в любом месте программы, где разрешен пробел. Текст комментария может содержать любые комбинации латинских и русских букв, цифр и других символов языка.

Компилятор – вид транслятора, преобразовывающий программу, составленную на исходном языке высокого уровня, в эквивалентную программу на низкоуровневом языке, близком машинному коду (абсолютный код, объектный модуль, иногда на язык ассемблера).

Компьютерный вирус – это небольшая внедренная в компьютер без ведома и согласия пользователя компьютерная программа (или программный

код), в результате работы которой нарушается нормальное функционирование компьютерной системы

Линейный алгоритм – это алгоритм, в котором блоки выполняются последовательно сверху вниз от начала до конца.

Локальная база данных – база данных, расположенная на одном компьютере (сервере).

Массив – упорядоченная структура, предназначенная для хранения однотипных данных.

Машина времени – функциональная возможность СПС «Гарант», позволяющая получить доступ к документам системы по их состоянию на определенную дату в прошлом.

Метка тома – идентификатор или имя диска длиной до 11 символов.

Модель данных – это некоторая абстракция, которая будучи приложима к конкретным данным, позволяет пользователям и разработчикам трактовать их уже как информацию, т.е. сведения, содержащие не только данные, но и взаимосвязь между ними.

Одномерный массив – это последовательность ячеек, расположенных в одну линию.

Оператор присваивания – это основной оператор любого языка программирования, позволяющий поместить определенное значение в необходимую переменную.

Первичный ключ – одно или несколько полей, комбинация значений которых однозначно определяет каждую запись в таблице.

По умолчанию – определение, обозначающее, что при открытии документа или выполнении какой-либо команды будут автоматически применены установленные ранее параметры при отсутствии дополнительных указаний (действий) пользователя. Установки "по умолчанию" можно изменять в зависимости от конкретных потребностей.

Поиск по реквизитам – вид поиска в справочно-правовой системе, позволяющий найти документ или совокупность документов, отвечающих строго заданным критериям.

Поиск по ситуации (правовой навигатор) – вид поиска в справочно-правовой системе, позволяющий найти документ или совокупность документов, относящихся к имеющимся в справочно-правовой системе готовым правовым ситуациям.

Поле – это элементарная единица логической организации данных, которая соответствует неделимой единице информации (реквизиту).

Правовая информация – информация, содержащаяся в правовых актах (официальная информация) и в правовых научных, справочных материалах

(неофициальная информация).

Проприетарное программное обеспечение (англ. proprietary software; от proprietary – частное, патентованное, в составе собственности и software – программное обеспечение) – программное обеспечение, являющееся частной собственностью авторов или правообладателей и не удовлетворяющее критериям свободного ПО.

Процедура – именованная последовательность инструкций, реализующая некоторое действие.

Псевдокод – система обозначений и правил, предназначенная для единообразной записи алгоритмов. Занимает промежуточное место между естественным и формальным языками.

Распределённая база данных – база данных, составные части которой размещаются в различных узлах компьютерной сети в соответствии с каким-либо критерием, и, возможно управляются различными СУБД.

Рекурсия – это способ организации процесса вычисления, когда алгоритм обращается сам к себе.

Сервер – компьютер (или специальное компьютерное оборудование), выделенный и/или специализированный для выполнения определенных сервисных функций, в части предоставления ресурсов другим участникам информационного обмена.

Система управления базой данных (СУБД) – это совокупность языковых и программных средств, предназначенных для создания, ведения и совместного использования БД многими пользователями.

Сортировка – процесс расположения элементов массива в порядке убывания (возрастания) из начальных значений.

Справочно-правовая система – информационная система, включающая электронную библиотеку документов и программное обеспечение, предназначенное для автоматизированной работы с ней.

Строка – это последовательность символов кодовой таблицы информационных систем.

Таблица (отношение) – это совокупность записей одной структуры.

Тематический классификатор – единый многоуровневый рубрикатор правовой информации, основывающийся на классификаторе правовых актов.

Условие – вопрос, имеющий два варианта ответа: да или нет.

Цикл – многократно повторяемые участки вычислительного процесса.

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Оценка качества освоения обучающимися образовательных программ включает в себя порядок, периодичность, систему оценок и формы проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся.

Нормативно-методическое обеспечение текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся осуществляется в соответствии с положением ФГБОУ ВО РГАИС «Об осуществлении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся».

Основными задачами текущего контроля успеваемости является систематический мониторинг за формированием компетенций, предусмотренных ФГОС ВО и ООП, повышение качества знаний обучающихся, приобретение и развитие навыков самостоятельной работы, повышение академической активности обучающихся.

Критерии оценки обучающихся

Текущая аттестация (текущий контроль) уровня усвоения содержания дисциплины возможно проводить в ходе всех видов учебных занятий методами устного и письменного опроса (работ), в процессе выступлений обучающихся на практических занятиях, защиты рефератов, а также посредством тестирования.

Качество письменных работ оценивается исходя из того, что обучающиеся:

- выбрали и использовали форму и стиль изложения, соответствующие целям и содержанию дисциплины;
- применили связанную с темой информацию, используя при этом понятийный аппарат специалиста в данной области;
- представили структурированный и грамотно написанный текст, имеющий связное содержание.

Тестовые материалы оцениваются по процентному соотношению правильных вариантов. Количество правильных ответов в пределах от 90 до 100 % - «отлично»; в пределах от 75 до 89 % - «хорошо»; в пределах от 50 до 74 % - «удовлетворительно»; менее 50 % - «неудовлетворительно».

Сдача зачета происходит в устной форме по билетам. В ходе зачета студент должен продемонстрировать знания и умения по предмету учебного курса. Качество ответов студентов и выполнение заданий оценивается: «зачтено», «зачтено с оценкой» и/или «не зачтено», «не зачтено с оценкой».

«зачтено», «зачтено с оценкой»:

- полные, осознанные знания в рамках курса лекций и дополнительной литературы, логичное и грамотное изложение материала.

«не зачтено» «не зачтено с оценкой»:

- допускаются существенные ошибки в знании курса лекций, при ответе вскрывается ошибочное понимание основных понятий курса.

Сдача экзамена происходит в устной форме по билетам.

Качество ответов на экзамене оцениваются на «отлично», «хорошо», «удовлетворительно» и «неудовлетворительно».

Оценка «отлично» выставляется обучающемуся, если:

- даны исчерпывающие и обоснованные ответы на все поставленные вопросы, правильно решены практические задачи;
- ответы были четкими и краткими, основные мысли излагались в строгой логической последовательности;
- обучающийся продемонстрировал умение самостоятельно анализировать факты, события, явления, процессы в их взаимосвязи и диалектическом развитии.

Оценка «хорошо» выставляется обучающемуся, если:

- даны полные, достаточно обоснованные ответы на поставленные вопросы, правильно решены практические задания;
- в ответах не всегда выделялось главное, при решении практических задач не всегда использовались рациональные методики расчётов;
- ответы в основном были краткими, но не всегда четкими.

Оценка «удовлетворительно» выставляется обучающемуся, если:

- даны в основном правильные ответы на все поставленные вопросы, но без должной глубины и обоснования, при решении практических задач студент использовал прежний опыт и не применял новые методики выполнения расчётов, однако на уточняющие вопросы даны в целом правильные ответы;
- при ответах не выделялось главное;
- ответы были многословными, нечеткими и без должной логической последовательности;
- на отдельные дополнительные вопросы не даны положительные ответы.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется обучающемуся, если не выполнены требования, соответствующие оценке «удовлетворительно».

Обучающиеся, пропустившие свыше 75% учебного времени, не аттестуются по итогам семестра. Вопрос об аттестации таких обучающихся решается в индивидуальном порядке.

5.1. Список вопросов к зачету

1. Понятие архитектуры информационной системы.
2. Основные понятия при описании архитектуры ИС.
3. Элементы архитектуры информационных систем (уровни архитектуры ИС).
4. Связь требований бизнеса и различных областей архитектуры ИТ.
5. Понятие «данных», баз данных, систем управления базами данных. СУБД и ее компоненты.
6. Понятие «знания», предметной области. Отличия «данных» и «знаний».
7. Классификация знаний по категориям: по степени обобщенности описания, по степени теоретической обоснованности.
8. Классификация знаний по категориям: по способу представления и использования в ИИС, степени детерминированности, с точки зрения фиксации. Свойства знаний.
9. Понятие базы знаний и системы баз знаний. Система обработки знаний и ее компоненты.
10. Понятие искусственного интеллекта, некоторые направления развития искусственного интеллекта.
11. Понятие инженерии знаний; опишите, что включает в себя процесс представления знаний.
12. Понятие инженерии знаний; опишите, что включает в себя процесс извлечения знаний.
13. Понятие инженерии знаний. Стратегии получения знаний.
14. Классификация методов извлечения знаний: коммуникативные методы (пассивные).
15. Классификация методов извлечения знаний: коммуникативные методы (активные).
16. Классификация методов извлечения знаний: текстологические методы.
17. Понятие систем, основанных на знаниях; их классификация. Классификация моделей представления знаний.
18. Логическая модель представления знаний: основные идеи формализации, синтаксис описание логической модели представления знаний.
19. Логическая модель представления знаний: понятия термина, формулы, интерпретация формулы в логике предикатов первого порядка.
20. Логическая модель представления знаний: понятие предиката, область интерпретации языка логики предикатов.
21. Логическая модель представления знаний: понятия высказывания, квантора.
22. Логическая модель представления знаний: процесс вывода результата, правила вывода.

23. Достоинства и недостатки логических моделей представления знаний.
24. Достоинства и недостатки языка программирования ПРОЛОГ.
25. Продукционная модель представления знаний: основные идеи формализации, синтаксис описания продукционной модели представления знаний.
26. Продукционная модель представления знаний: правила обработки продукции.
27. Продукционная модель представления знаний: антецедент, консеквент, ядро продукции, понятие триплета.
28. Продукционные системы с прямым и обратным выводом. Достоинства и недостатки продукционных моделей представления знаний.
29. Семантические сети представления знаний: основные идеи семантических сетей; понятия графа, пути на графе, дерева.
30. Семантические сети представления знаний: понятия события, атрибута, комплекса признаков и процедуры. Модель семантической сети Куиллиана.
31. Семантические сети представления знаний: иерархическая структура понятий и диаграмма представления.
32. Семантические сети представления знаний: элементы семантической сети.
33. Представление структуры понятий семантической сетью.
34. Представление событий семантической сетью.
35. Получение вывода с помощью семантической сети.
36. Достоинства и недостатки семантических сетей представления знаний.
37. Фреймовая модель представления знаний: понятия фрейма, слота.
38. Фреймовая модель представления знаний: виды фреймов.
39. Фреймовая модель представления знаний: правила заполнения значений фрейма и слота.
40. Особенности логического вывода во фреймовой системе.
41. Фреймовые системы и их функционирование.
42. Достоинства и недостатки фреймовых систем.

5.2. Тестовые задания

1. В классификацию информационных систем по функциональному назначению входят:

- а) операционные системы;
- б) пакеты прикладных программ;
- в) интегрированные системы;
- г) исполнители.

2. Информационная система – это:

- а) компьютерные сети;
- б) хранилища информации;
- в) системы управления работой компьютера;
- г) системы хранения, обработки и передачи информации в специально организованной форме.

3. Специфические особенности сетевой информационной системы учебного назначения:

- а) поддержка файловой системы, защита данных и разграничение доступа;
- б) система контроля и ведения урока;
- в) определение рабочей станции, декодирование данных, система контроля;
- г) разграничение данных, защита данных, система доступа, определение рабочей станции, система контроля и ведения урока.

4. Процедуры манипулирования данными в информационной системе обеспечивают:

- а) быструю и адекватную интерпретацию результатов моделирования;
- б) возможность графического отображения динамики модели;
- в) управление данными с использованием возможностей СУБД;
- г) создание управленческих отчетов.

5. Управленческие информационные системы используются для:

- а) решения проблем, развитие которых трудно прогнозировать
- б) изменения постановки решаемых задач
- в) реализации технологий, максимально ориентированных на пользователя
- г) поддержки принятия решений на уровне контроля за операциями.

6. Для проектирования информационных систем используют:

- а) диаграммы потоков данных;
- б) информационно-логические модели;
- в) CASE-средства;
- г) системы тестирования.

7. Абоненты сетевой ИС могут пользоваться сеансовыми услугами по:

- а) структурированию распределенной базы данных;
- б) передаче запросов в любой вычислительный узел сети;
- в) использованию ресурсов любого вычислительного узла сети;
- г) обеспечению пользовательского диалога.

8. К средствам математического обеспечения информационных систем относят:

- а) средства передачи данных и линии связи;
- б) средства моделирования прикладных процессов;
- в) нормативно-справочную информацию;
- г) средства автоматического съема информации.

9. Информационная база реляционной структуры характеризуется:

- а) табличным представлением данных;
- б) однородностью атрибутов;
- в) составными ключами;
- г) многозначными ссылками.

10. Безопасность данных в информационной базе обеспечивается

- а) блокировкой записей;
- б) идентификацией абонентов;
- в) периодичностью обновления информации;
- г) шифрованием информации.

11. Основой банка информации является:

- а) совокупность информационных документов;
- б) система управления банком;
- в) система хранения данных;
- г) информационная база.

12. При проектировании информационной базы в первую очередь необходимо определить:

- а) структуру данных и их отношения;
- б) способ интерпретации отчетов;
- в) ключевые поля;
- г) последовательность операций обработки и управления.

13. Информация в реляционной базе данных представлена:

- а) в виде списка;
- б) в виде совокупности прямоугольных таблиц;
- в) поименованными блоками;
- г) в виде совокупности файлов.

14. Наиболее точно определяет понятие "модель" высказывание:

- а) точная копия оригинала;
- б) образ оригинала с наиболее важными его свойствами;
- в) оригинал в миниатюре;
- г) начальный замысел будущего объекта.

15. Компьютерное моделирование – это:

- а) процесс построения модели компьютерными средствами;
- б) построение модели на экране компьютера;
- в) процесс исследования объекта с помощью его компьютерной модели;
- г) решение конкретной задачи с помощью компьютера.

16. Компьютерная система – это:

- а) аппаратно-программные средства, средства обеспечения защиты программ и данных;
- б) аппаратно-программные средства, носители данных, данные, персонал;
- в) совокупность средств структурирования информации;
- г) библиотека вспомогательных программ.

17. Наиболее простым и удобным видом поиска в информационно-справочных системах считается:

- а) поиск по ключевым словам;
- б) поиск по реквизитам;
- в) поиск по классификаторам;
- г) полнотекстовый поиск.

18. Для организации «почтового отделения» в рамках службы электронной почты обычно используется устройство:

- а) компьютер абонента;
- б) компьютер рабочей станции;
- в) маршрутизатор;
- г) сервер.

19. Стоимость предоставляемой пользователю сети услуги, связанной с передачей информации определяется:

- а) временем, затрачиваемым на предоставление услуги;
- б) достоверностью информации;
- в) объемом информации, передаваемой при реализации услуги;
- г) удаленностью пользователя от коммуникационного центра.

20. Перевод текста, видимого на экране браузера, можно выполнить:

- а) набрать аналогичный текст в программе-переводчике;
- б) сохранить страницу на диске, затем перевести в переводчик;
- в) скопировать в буфер обмена;
- г) перевод сделать невозможно.

21. Издательская система представляет собой:

- а) СУБД;

- б) операционную оболочку;
- в) комплекс аппаратных и программных средств;
- г) графический редактор.

22. Тестовая оболочка – это:

- а) программа, создающая компьютерные тесты, формирующая базу данных из набора тестовых заданий;
- б) внешний вид тестовой программы, служащий для обеспечения диалога с тестируемым;
- в) информационная структура, хранящая всю базу тестовых заданий;
- г) файл, в котором сохраняются ответы тестируемого.

23. Автоматизированная система управления - это

- а) комплекс технических и программных средств, обеспечивающих управление объектом в производственной, научной или общественной жизни;
- б) робот-автомат;
- в) компьютерная программа на рабочем столе руководителя завода;
- г) система принятия управленческих решений с привлечением компьютера.

24. Современный принцип построения информационных систем организационного управления предполагает:

- а) совершенствование математических моделей системы;
- б) персонализацию и автоматизацию рабочего места;
- в) массовую разработку прикладных программ для управленческого персонала;
- г) распределение информационных ресурсов и применение технологии «клиент-сервер».

25. Автоматизированная система научных исследований – это:

- а) комплекс программ для проведения расчетов научного характера;
- б) программно-аппаратный комплекс, связанный с экспериментальными установками;
- в) компьютерная программа на рабочем столе научного работника;
- г) комплекс программ для проведения компьютерного моделирования.

26. Система автоматизированного проектирования – это:

- а) CAD – системы;
- б) программно-аппаратный комплекс моделирования объектов предметной области;
- в) комплекс программ компьютерной графики для инженера-проектировщика;
- г) компьютерная программа на рабочем столе конструктора.

27. Геоинформационные системы – это:

- а) информационные системы в предметной области "География";
- б) системы, содержащие топологические базы данных на электронных картах;
- в) электронные географические карты;
- г) глобальные фонды и архивы географических данных.

28. Полнотекстовые информационно-поисковые системы включают:

- а) глобальный словарь системы;
- б) хранимые процедуры для доступа к информационной базе;
- в) средства удаленного управления файл-серверными приложениями;
- г) компоненты приложений, определяющие логику взаимодействия "человек-система".

29. Гипертекстовые информационно-поисковые системы включают:

- а) подсистему интерактивной связи с пользователем;
- б) подсистему навигации по связям (гиперссылкам);
- в) модели сопоставления документов и запросов;
- г) вероятностно-статистические модели словоформ.

30. В гипертекстовых информационно-поисковых системах применяется модель организации данных:

- а) вероятностная модель;
- б) тензорная модель;
- в) логико-смысловая модель;
- г) модель графов.

Ключ

к демоверсии теста по дисциплине «Архитектура информационных систем»

1	2	3	4	5
c	d	d	a	d
6	7	8	9	10
c	c	b	a	b
11	12	13	14	15
d	d	b	b	c
16	17	18	19	20
a	a	d	c	a
21	22	23	24	25
b	c	d	d	b
26	27	28	29	30
a	b	d	a	c

6. ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Основная и дополнительная учебная литература

Основная литература

1. Загорулько, Ю.А. Искусственный интеллект. Инженерия знаний: учебное пособие для вузов / Ю. А. Загорулько, Г.Б. Загорулько. – Москва: Издательство Юрайт, 2022. – 93 с. — (Высшее образование). – ISBN 978-5-534-07198-6. – Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/494205> (дата обращения: 06.12.2022).

2. Рыбальченко, М. В. Архитектура информационных систем: учебное пособие для вузов / М. В. Рыбальченко. – Москва: Издательство Юрайт, 2020. – 91 с. – (Высшее образование). – ISBN 978-5-534-01159-3. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. – URL: <https://urait.ru/bcode/452886> (дата обращения: 06.12.2022).

3. Кукарцев, В. В. Проектирование и архитектура информационных систем: учебник / В. В. Кукарцев, Р. Ю. Царев, О. А. Антамошкин. – Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2019. – 192 с. – ISBN 978-5-7638-3620-2. – Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. – URL: <http://www.iprbookshop.ru/100091.html> (дата обращения: 06.12.2022). – Режим доступа: для авторизир. пользователей

Дополнительная литература

1. Орлова, А.Ю. Архитектура информационных систем: учебное пособие / А.Ю. Орлова, А.А. Сорокин. – Ставрополь: Северо-Кавказский федеральный университет, 2015. – 113 с. – ISBN 2227-8397. – Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. – URL: <http://www.iprbookshop.ru/63073.html> (дата обращения: 06.12.2022). – Режим доступа: для авторизир. пользователей

2. Рыбальченко, М.В. Архитектура информационных систем. Часть 1: учебное пособие / М. В. Рыбальченко. – Таганрог: Издательство Южного федерального университета, 2015. – 92 с. – ISBN 978-5-9275-1765-7. – Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. – URL: <http://www.iprbookshop.ru/78664.html> (дата обращения: 06.12.2022). – Режим доступа: для авторизир. пользователей

Библиотечный фонд Академии укомплектован печатной или электронной основной учебной литературой по дисциплинам базовой части всех циклов, изданными за последние 5 лет.

Фонд дополнительной литературы включает в себя официальные справочно-библиографические и периодические издания в расчете не менее одного экземпляра на каждые 100 обучающихся. Каждому обучающемуся обеспечен доступ к комплектам библиотечного фонда и периодическое издание из следующего перечня: Копирайт; wіro magazine; Библиотековедение; Биржа интеллектуальной собственности (БИС); Бюллетень Министерства юстиции Российской Федерации; Вестник гражданского права; Государство и право; Инновации; Интеллектуальная собственность. Авторское право и смежные права; Интеллектуальная собственность. Промышленная собственность; Международное публичное и частное право; Общество: социология, психология, педагогика; Патентный поверенный; Патенты и лицензии. Интеллектуальные права; Уголовное право; Управление проектами и программами; Хозяйство право; Экономическая политика.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ИНФОРМАЦИОННО- СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ И РЕСУРСОВ СЕТИ «ИНТЕРНЕТ», НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

В процессе реализации образовательной программы в вузе применяются современные интерактивные и мультимедийные средства обучения (компьютеры, мультимедиа-проекторы, интерактивные доски и др.), тематические стенды и плакаты, а также электронные информационные образовательные ресурсы.

На основе аппаратно-программного комплекса в РГАИС функционирует и постоянно совершенствуется портал электронного обучения и дистанционных образовательных технологий (ЭОиДОТ), обеспечиваемый преимущественно авторским учебным контентом и методическими разработками профессорско-преподавательского состава Академии.

В РГАИС функционируют читальный зал и электронная библиотека. Сотрудникам и обучающимся обеспечен доступ к электронной библиотечной системе «Университетская библиотека онлайн», насчитывающей более 100 тысяч наименований изданий с доступом в режиме онлайн, а также к объектам Национальной электронной библиотеки (в соответствии с договором с ФГБУ «Российская государственная библиотека»).

Имеется компьютерный класс, возможности которого позволяют каждому из обучающихся работать на компьютере с установленным комплектом лицензионного программного обеспечения не менее 20 часов в год. Академия обеспечена необходимым комплектом лицензионного программного обеспечения

Электронная информационно-образовательная среда Академии обеспечивает:

- доступ к учебным планам, рабочим программам дисциплин (модулей), практик, к изданиям электронных библиотечных систем и электронным образовательным ресурсам, указанным в рабочих программах;

- фиксацию хода образовательного процесса, результатов промежуточной аттестации и результатов освоения программы;

- формирование электронного портфолио обучающегося, в том числе сохранение его работ и оценок за эти работы.

- доступ к современным профессиональным базам данных, информационным справочным и поисковым системам, в том числе: справочно-правовой системе «Гарант»: www.garant.ru; справочно-правовой системе

«Консультант плюс»: www.consultant.ru; библиотеке «Книгофонд»: www.knigafund.ru; Университетской библиотеке www.biblioclub.ru.

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Для ведения образовательной деятельности по данной дисциплине Академия располагает материально-технической базой, обеспечивающей проведение всех видов лабораторной, практической и научно-исследовательской работы обучающихся, предусмотренных учебным планом РГАИС, и соответствующей действующим санитарным и противопожарным правилам и нормам.

Для организации и ведения учебного процесса Академия располагает зданием общей площадью 5936,2 кв.м, учебная и учебно-лабораторная площадь составляет 1249,6 кв.м. Для питания сотрудников и обучающихся имеется столовая площадью 130,1 кв.м.

Аудиторные занятия проводятся в специальных помещениях, представляющих собой учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также в помещениях для самостоятельной работы. Имеются помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования. Специальные помещения укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории.

Для проведения занятий лекционного типа имеются наборы демонстрационного оборудования и учебно-наглядных пособий, обеспечивающие тематические иллюстрации, соответствующие примерным программам дисциплин (модулей), рабочим учебным программам дисциплин (модулей).

Помещения для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации.

9. ОСОБЕННОСТИ ОБУЧЕНИЯ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ

Организация образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья осуществляется в соответствии с приказом Минобрнауки России от 9 июня 2016 г. № 694 «О внесении изменений в административные регламенты предоставления государственных услуг в части обеспечения условий доступности государственных услуг для инвалидов», «Методическими рекомендациями по организации образовательного процесса для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья в образовательных организациях высшего образования, в том числе оснащённости образовательного процесса» Министерства образования и науки РФ от 08.04.2014г. № АК-44/05вн.

Академия предоставляет инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья (по их заявлению) возможность обучения по программе бакалавриата, учитывающей особенности их психофизического развития, индивидуальных возможностей и при необходимости, обеспечивающей коррекцию нарушений развития и социальную адаптацию указанных лиц. Для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья Академия устанавливает особый порядок освоения дисциплин (модулей) с учетом состояния их здоровья.

Подбор и разработка учебных материалов для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья производится с учетом их индивидуальных особенностей.

Предусмотрена возможность обучения по индивидуальному графику.
